

# **REGLES DE JOC D'HOQUEI PATINS**



**Federació Catalana  
de Patinatge**

**JULIOL 2009**

## ÍNDEX

	INTRODUCCIÓ	PÀG. 2
ARTICLE 1r	RECINTE DE JOC – DEFINICIÓ	PÀG. 4
ARTICLE 2n	TEMPS NORMAL DE JOC	PÀG. 4
ARTICLE 3r	ÀRBITRES I ARBITRATGE	PÀG. 5
ARTICLE 4t	ACCIÓ DISCIPLINÀRIA DELS ÀRBITRES	PÀG. 5
ARTICLE 5è	DESEMPAT DEL PARTIT PROCEDIMENTS QUE S'HAN DE CONSIDERAR	PÀG. 6
ARTICLE 6è	ACTES I PROCEDIMENTS PRELIMINARS AL JOC	PÀG. 7
ARTICLE 7è	CATEGORIES DELS JUGADORS, PER SEXE I GRUP D'EDAT	PÀG. 9
ARTICLE 8è	ZONES DEL JOC – DEFINICIÓ D'ANTIJOJ O JOC PASSIU	PÀG. 9
ARTICLE 9è	SUPERIORITAT NUMÈRICA – DEFINICIÓ I MARC NORMATIU	PÀG. 11
ARTICLE 10è	EQUIPS D'HOQUEI SOBRE PATINS – COMPOSICIÓ I MARC NORMATIU	PÀG. 13
ARTICLE 11è	BANQUETA DE SUPLENTS – REPRESENTANTS DELS EQUIPS EN EL JOC	PÀG. 14
ARTICLE 12è	ACCIÓ I INTERVENCIÓ DELS PORTERS EN EL JOC	PÀG. 15
ARTICLE 13è	INICI I REINICI DEL JOC – SERVEI INICIAL	PÀG. 16
ARTICLE 14è	TEMPS MORT	PÀG. 17
ARTICLE 15è	ENTRADES I SORTIDES DE LA PISTA – SUBSTITUCIÓ DE JUGADORS	PÀG. 19
ARTICLE 16è	JUGANT LA PILOTA	PÀG. 21
ARTICLE 17è	OBTENCIÓ I VALIDACIÓ D'UN GOL	PÀG. 22
ARTICLE 18è	BLOQUEIG I OBSTRUCCIÓ – DEFINICIONS I MARC NORMATIU	PÀG. 24
ARTICLE 19è	ALTRES SITUACIONS ESPECÍFIQUES DEL JOC	PÀG. 27
ARTICLE 20è	TIPUS DE FALTES I D'INFRACCIONS – LLEI DE L'AVANTATGE	PÀG. 28
ARTICLE 21è	CÀSTIG DE LES FALTES – NORMES GENERALS	PÀG. 27
ARTICLE 22è	FALTES COMESES FORA DE PISTA – DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG	PÀG. 30
ARTICLE 23è	FALTES TÈCNIQUES – DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG	PÀG. 31
ARTICLE 24è	FALTES LLEUS / FALTES D'EQUIP – DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG	PÀG. 32
ARTICLE 25è	FALTES GREUS / FALTES DE TARGETA BLAVA – DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG	PÀG. 34
ARTICLE 26è	FALTES MOLT GREUS / FALTES PER A TARGETA ROJA – DEFINICIÓ, CONTEXT I CÀSTIG	PÀG. 35
ARTICLE 27è	LLIURE INDIRECTE – DEFINICIÓ I CONTEXT	PÀG. 37
ARTICLE 28è	LLIURE DIRECTE I PENAL – DEFINICIÓ I CONTEXT	PÀG. 38
ARTICLE 29è	RECLAMACIONS DEL JOC – DEFINICIÓ I MARC NORMATIU	PÀG. 42
ARTICLE 30è	REGLES DE JOC I REGLAMENT TÈCNIC – APROVACIÓ, ENTRADA EN VIGOR I ALTERACIONS FUTURES	PÀG. 44

## **INTRODUCCIÓ**

Com a complement al que està establert en el Reglament Tècnic de la disciplina de l'hoquei sobre patins, les Regles de Joc incorporen un conjunt de normes i procediments vinculants per a totes les institucions i agents esportius –organismes internacionals, federacions nacionals i clubs afiliats– que es troben vinculats a l'estructura orgànica i funcional de la FIRS (Federació Internacional de Roller Sports).

Les Regles de Joc de l'hoquei sobre patins inclouen, especialment, les següents matèries, presentades a continuació:

Capítol I	El joc d'hoquei sobre patins – Definició i marc
Capítol II	Categories dels jugadors – Zones de joc, antijoc i superioritat numèrica
Capítol III	Equips d'hoquei sobre patins
Capítol IV	Situacions específiques del joc – Marc normatiu
Capítol V	Les faltes i el seu càstig – Llei de l'avantatge
Capítol VI	Càstig tècnic dels equips
Capítol VII	Reclamacions del joc
Capítol VIII	Disposicions finals i transitòries

Aquestes Regles de Joc van ser aprovades el 8 d'octubre del 2008 en l'Assemblea General Extraordinària del CIRH (Comitè Internacional d'Hoquei sobre Patins), que va tenir lloc al Japó, a la ciutat de Yuri-Honjo, i ratificades per l'assemblea de la Federació Catalana de Patinatge el 27 de juny del 2009.

**CAPÍTOL I**  
**EL JOC D'HOQUEI SOBRE PATINS – DEFINICIÓ I MARC**

**ARTICLE 1r**  
**(Recinte de joc – Definició)**

1. El joc d'hoquei sobre patins es practica sobre una pista rectangular, de superfície plana i llisa, i es disputa entre dos equips de 5 (cinc) jugadors cadascun –un d'ells és el porter–, que calcen patins amb rodes col·locades paral·lelament al llarg de dos eixos transversals i que usen un pal o estic per colpejar la pilota.
2. Cada equip comença ocupant una de les meitats de la pista que li toca per sorteig i canvia de posició després del descans. Cada jugador intenta –només amb l'ajuda del pal o estic– introduir la pilota a la porteria de l'equip contrari, o sigui, marcar un gol.
3. Els partits es duen a terme en pistes cobertes o a l'aire lliure, en la majoria de les condicions meteorològiques, de dia o de nit, amb llum natural o amb llum artificial.
4. Un o dos àrbitres s'encarreguen de fer complir les Regles de Joc, i són ajudats en el control dels temps del joc per l'àrbitre auxiliar oficialment designat i que dirigeix la taula oficial de joc, que està situada en la part exterior de la pista de joc, en posició central i al costat de la tanca.

**ARTICLE 2n**  
**(Temps normal de joc)**

MASCULÍ

Escola	tres parts de 8 minuts
Prebenjamí-iniciació	tres parts de 10 minuts
Prebenjamí	tres parts de 10 minuts
Benjamí	dues parts de 15 minuts
Aleví	dues parts de 15 minuts
Infantil ó Sub-15 masculí	dues parts de 20 minuts
Juvenil ó Sub-17 masculí	dues parts de 20 minuts
Junior ó Sub-20 masculí	dues parts de 25 minuts
Sènior masculí	dues parts de 25 minuts

FEMENÍ

Base	dues parts de 15 minuts
Sènior	dues parts de 20 minuts

En totes les categories s'ha de concedir un descans de 10 (deu) minuts entre el final del primer període i l'inici del segon període de joc.

### **ARTICLE 3r (Àrbitres i arbitratge)**

1. En les competicions organitzades per les federacions nacionals, els partits poden ser dirigits per 1 (un) o 2 (dos) àrbitres oficials, segons determini el Reglament corresponent, els quals seran nomenats pel Consell d'Arbitratge de la seva jurisdicció.
2. Els àrbitres són els jutges absoluts a la pista, i les seves decisions, pel que fa al joc, són inapel·lables, i sempre han d'estar dirigides per la imparcialitat i pel respecte i compliment de les regles i reglaments vigents.
3. En els incidents o casos omesos en aquestes regles, els àrbitres decidiran segons la seva consciència, amb dret a interrompre el joc sempre que ho jutgin necessari.

### **ARTICLE 4t (Acció disciplinària dels àrbitres)**

1. Els àrbitres tenen dret a exercir la convenient acció disciplinària per castigar tant els jugadors – incloent-hi els porters– com els dirigents, entrenadors o qualsevol altre representant dels equips quan la seva conducta o comportament no sigui correcte, atenent el que està disposat en aquestes Regles de Joc.
2. En l'exercici de la seva acció disciplinària, els àrbitres poden recórrer als següents procediments i formes sancionadores:
  - 2.1. Amonestació verbal, en casos d'escassa gravetat, especialment quan es contrastin comportaments incorrectes o actituds inconvenients.
  - 2.2. Mostrar una targeta blava i procedir després de conformitat amb el que disposen els punts 2.1. i 2.2. de l'article 25è d'aquestes Regles.
  - 2.3. Mostrar una targeta vermella i procedir després de conformitat amb el que disposen els punts 2.1. i 2.2. de l'article 26è d'aquestes Regles.
3. En l'acta del partit només s'haurà d'anotar l'acció disciplinària exercida pels àrbitres pel que fa a l'exhibició de la targeta blava i de la targeta vermella.
4. Complementàriament i només pel que fa a cada targeta vermella –per la seva exhibició directa– els àrbitres han d'elaborar un informe confidencial, en el qual es detallaran, amb claredat i rigor, les situacions i circumstàncies que van portar a l'expulsió dels infractors del partit.

**ARTICLE 5t**  
**(Desempat del partit – Procediments que s’han de considerar)**

Sempre que, al final d’un partit, sigui necessari decidir quin és l’equip vencedor, els àrbitres han de garantir el compliment de les normes i els procediments definits a continuació.

**1. FER UNA PRÒRROGA PER DESEMPATAR EL PARTIT**

1.1. Tot jugador que es trobi suspès al final del temps normal de joc haurà de complir íntegrament el temps de suspensió que encara falti abans de participar en la prolongació del joc.

1.2. En totes les categories ha de concedir-se un descans de 3 (tres) minuts entre el final del temps reglamentari i l’inici de la pròrroga del partit i s’efectuarà un nou sorteig per a l’elecció de la meitat de pista defensiva ocupada per cada equip en el primer període de la pròrroga.

1.3 Excepte el que disposa el punt 1.4. d’aquest Article, el temps de prolongació serà de 10 (deu) minuts, repartit en dos períodes de 5 (cinc) minuts cadascun.

1.4 La prolongació del partit acabarà en el moment en què un dels equips aconsegueixi marcar un gol, i immediatament aquest mateix equip és declarat vencedor.

1.5. Al final del primer període de la pròrroga hi ha un descans de 2 (dos) minuts de durada, durant el qual els equips efectuen el canvi de meitat de pista defensiva i dels corresponents bancs de suplents.

**2. EXECUCIÓ DE SÈRIES DE PENALS**

Si al final de la pròrroga el resultat del partit segueix empatat, l’equip vencedor es decidirà per mitjà de l’execució de sèries de penals –totes les que siguin necessàries a aquest efecte– d’acord amb les normes i procediments establerts a continuació:

2.1. Els àrbitres comencen fent un sorteig, en el centre de la pista i en presència dels capitans dels dos equips, per designar la porteria en què s’executaran els penals, així com quin és l’equip que inicia els llançaments.

2.2. En les sèries de penals per a desempatar el resultat del joc, l’execució del penal s’efectua obligatòriament a través d’una única rematada directa a la porteria adversària, sense que es permeti cap rebuig.

2.3. Cada equip només pot designar per a l’execució dels penals els jugadors que siguin aptes per a seguir en joc, és a dir, aquells que, inscrits en l’acta del partit, no hagin estat expulsats ni estiguin complint –a la conclusió de la pròrroga– cap suspensió temporal.

2.4. El vencedor del partit serà l’equip que hagi obtingut més gols al final de l’execució de qualsevol de les següents sèries de penals:

**2.4.1. PRIMERA SÈRIE DE CINC PENALS**

En aquesta sèrie, cada equip executa alternativament –per mitjà de diferents jugadors– cadascun dels penals, i pot mantenir sempre el mateix porter quan li correspongui la defensa de la porteria.

2.4.2. Quan es constati que, abans que acabi l’execució d’aquesta primera sèrie, un dels equips ja ha marcat més gols dels que l’altre equip pogués obtenir si marqués tots els penals que li falten per

llançar, els àrbitres donaran el partit per acabat i consideraran vencedor l'equip que ha marcat més gols.

2.4.3. Si al final d'aquesta primera sèrie el resultat del partit encara segueix empatat, l'equip vencedor es decidirà segons el que estableix el punt següent.

#### 2.4.4. SÈRIES SUCCESSIVES D'UN PENAL

Cada equip executa alternativament el penal de cada sèrie, fins que un falla l'execució i l'altre equip aconseguix marcar gol, i aquest equip és considerat immediatament vencedor.

2.4.5. En aquestes sèries, cada equip pot optar per utilitzar sempre el mateix jugador, i pot igualment mantenir sempre el mateix porter quan li correspongui la defensa del partit.

### **ARTICLE 6è (Actes i procediments preliminars al joc)**

1. Fins a 10 (deu) minuts abans del partit els àrbitres han de procedir al sorteig per a l'elecció de la meitat de pista, que s'efectua per mitjà del llançament d'una moneda a l'aire, en presència dels delegats i/o dels capitans de cada equip.

1.1. El delegat o el capità de l'equip vencedor del sorteig pot optar per una de dues opcions:

1.1.1. Triar la meitat de pista que utilitzarà en la primera part del partit, i correspon a l'equip adversari l'execució del servei inicial del partit.

1.1.2. Triar l'execució del servei inicial del partit, i correspon a l'altre equip l'elecció de la meitat de la pista que utilitzarà en la primera part del partit.

1.2. A continuació, els àrbitres procediran a l'elecció de pilota de joc seleccionant una de les pilotes que aporten els delegats o capitans de cada equip, atenent que:

1.2.1. L'equip que actua en condició de local –o que es considera com a tal– està obligat a subministrar les pilotes de joc, en quantitat suficient per tal que es pugui dur a terme.

1.2.2. L'equip "visitant" té, amb tot, dret a presentar als àrbitres altres pilotes per a ser elegides.

2. La pista de joc ha de quedar disponible per a l'escalfament dels equips amb una antelació de 10 (deu) minuts, com a mínim, amb relació a l'hora oficialment marcada per a l'inici del partit.

3. Quan es produeixi la impossibilitat, temporal o definitiva, d'ús de la pista de joc, els àrbitres han de concedir un marge de 15 (quinze) minuts, després dels quals –i en el cas que es mantingui aquesta impossibilitat– s'hauran de complir els procediments següents:

3.1. Si es constatés l'existència d'un motiu de força major –avaria greu en la il·luminació, inundació o pista relliscosa, etc.– que impedeixi la utilització de la pista del joc inicialment marcada, el partit s'haurà de fer en un recinte alternatiu, i els àrbitres, a aquest efecte, concediran un marge addicional de 90 (noranta) minuts, que inclou ja el temps de trasllat dels equips d'un recinte a un altre.

3.2. Si la impossibilitat d'utilització del recinte de joc es produeix per força d'avaria o deficiència reparable, o perquè s'hi està disputant un altre partit, els àrbitres concediran un marge addicional de 30 (trenta) minuts perquè el joc es pugui iniciar.

3.3. Si, en qualsevol dels casos esmentats en els punts anteriors d'aquest Article, es constatés que, després d'acabat el marge addicional, no ha estat possible resoldre la situació en qüestió, els àrbitres informaran els equips que el partit no es durà a terme i registraran en l'acta del partit corresponent una informació detallada sobre els fets que han determinat la seva decisió.

3.4. Si se supera el problema i es pot jugar el partit, els àrbitres hauran de concedir 15 (quinze) minuts perquè els dos equips puguin fer el seu escalfament a la pista, temps que es comptarà a partir de l'hora en què la pista es posa a disposició per jugar el partit.

4. Amb relació a l'hora oficial de l'inici del partit, qualsevol dels equips disposa d'un marge de 15 (quinze) minuts per presentar-se a la pista en condicions de disputar el partit.

4.1. Quan, després d'esgotar aquest marge, algun dels equips no es troba a la pista –o, encara que sigui a la pista, no presenta el nombre mínim de jugadors necessaris per donar inici al joc– els àrbitres hauran de procedir de la manera següent:

4.1.1. Quan un dels equips no compareix, els àrbitres han d'identificar els jugadors de l'equip que és a la pista per jugar el partit i confirmar la presència del nombre mínim exigint a aquest efecte.

4.1.2. A continuació, els àrbitres han d'efectuar el xiulet inicial, i xiular immediatament després per donar el partit per acabat.

4.1.3. En l'acta del partit en qüestió, els àrbitres hauran de registrar, amb el detall necessari, les circumstàncies que han portat a la seva decisió d'assignar "falta de compareixença" a l'equip en qüestió.

4.2. L'equip al què s'anoti una "falta de compareixença" es considera com derrotat en el partit en qüestió.

5. Si, abans de començar el partit, un jugador o un altre representant d'un equip ha estat expulsat pels àrbitres, podrà ser substituït en l'acta del partit, sense perjudici que els àrbitres procedeixin, tal com els competeix, a efectuar un informe detallat dels fets ocorreguts en la mateixa acta del partit.



## **CAPÍTOL II**

### **CATEGORIES DELS JUGADORS, ZONES DE JOC, ANTIJOC I SUPERIORITAT NUMÈRICA**

#### **ARTICLE 7è**

##### **(Categories dels jugadors, per sexe i grup d'edat)**

1. En funció del sexe i del seu grup d'edat, els jugadors d'hoquei sobre patins es classifiquen en les següents categories:

##### 1.1. CATEGORIES DELS JUGADORS MASCULINS

Escola	fins a 5 anys
Mini-prebenjamí	de 6 a 7 anys
Prebenjamí	de 8 a 9 anys
Benjamí	de 10 a 11 anys
Aleví	de 12 a 13 anys
Infantil ó Sub-15	de 14 a 15 anys
Juvenil ó Sub-17	de 16 a 17 anys
Junior ó Sub-20	de 18 a 19 anys
Sub-23	sènior fins a 22 anys
Sènior	a partir de 20 anys

##### 1.2. CATEGORIES DE LES JUGADORES FEMENINES

Base	de 8 a 13 anys
Sènior	a partir de 14 anys

(Si bé podran subscriure llicència de totes les categories masculines fins a juvenil, per jugar a la competició masculina).

2. La integració dels jugadors en les diferents categories s'efectua sempre en funció de l'any civil del seu naixement i l'any en què es disputen les proves en què s'han inscrit

#### **ARTICLE 8è**

##### **(Zones del joc – Definició d'antijoc o joc passiu)**

1. La línia divisòria de cada meitat de pista permet la delimitació, per a cadascun dels equips, de les següents zones de joc:

##### 1.1. ZONA DEFENSIVA

##### 1.2. ZONA ATACANT

2. Quan un equip assumeix la possessió de la pilota en la seva zona defensiva, disposa de 10 (deu) segons per a portar-la a la zona atacant.

3. Amb tot, i després d'aquesta primera situació d'atac, l'equip pot tornar amb la pilota a la seva zona defensiva, però després només disposa de 5 (cinc) segons per a tornar a portar la pilota a la zona d'atac.

3.1. El recompte del temps de pilota en la zona defensiva el realitzen els àrbitres a través d'una senyalització gestual específica.

3.2. Quan un equip té la possessió de la pilota en la zona atacant i l'envia a la seva zona defensiva, els àrbitres han d'iniciar el recompte dels 5 (cinc) segons en el moment en què la pilota creua la línia divisòria de cada meitat de pista.

4. Sempre que s'excedeixi el temps de possessió de pilota en la zona defensiva es penalitza l'equip amb un lliure indirecte, que es trau en un dels cantons superiors de la seva àrea de penal.

## 5. ANTIJOC

5.1. Es considera que els dos equips incorren en la pràctica d'antijoc quan cap d'ells mostra la intenció d'atacar la porteria de l'equip contrari per aconseguir la consecució d'un gol, situació que es tradueix en una clara violació dels principis de l'ètica esportiva.

5.2. Quan els dos equips incorren en antijoc, els àrbitres de la trobada intervindran eficaçment perquè pugui reposar-se en el joc un saludable esperit competitiu, intervenció que haurà de regir-se pels procediments següents:

5.2.1. Els àrbitres pararan el joc i reuniran en el centre de la pista els dos capitans –o els seus substituïts en pista– per amonestar-los per procediment i perquè abandonin la pràctica de l'antijoc, i ordenaran després la represa del joc amb un servei neutral (*boolling*) en el lloc en què es trobava la pilota en el moment de la interrupció.

5.2.2. En el cas que aquest avís no sorgeixi efecte, els àrbitres xiularan immediatament i interrompran el joc, i castigaran els dos capitans amb una targeta blava i la consegüent expulsió durant 2 (dos) minuts. Després ordenaran la represa del joc amb un servei neutral (*boolling*) en el lloc en què es trobava la pilota en el moment de la interrupció.

5.2.3. En el cas que aquest nou avís tampoc tingui un resultat positiu i els 2 (dos) equips mantinguin la pràctica d'antijoc, els àrbitres xiularan immediatament per donar el joc per acabat i relataran detalladament en l'acta del partit els fets ocorreguts.

## 6. JOC PASSIU

6.1. Salvaguardant el que disposa el punt 6.5. d'aquest Article, es considera que un equip atacant incorre en joc passiu quan, mantenint la pilota en el seu poder i després de transcorregut un període prudencial de temps de joc, ( un mínim de 45" ) no té intenció d'anar a porteria contrària i el seu únic objectiu és el de conservar la possessió de la pilota el màxim temps possible.

6.2. Es considerarà també joc passiu el fet que l'equip atacant "abusi" de la possibilitat de tornar la pilota a la zona defensiva, renunciant a atacar la porteria contrària i així conservar la possessió de la pilota.

6.3. Quan l'equip atacant incorre en joc passiu, un dels àrbitres haurà d'alçar les 2 (dues) mans cap amunt per advertir a l'equip de la situació, moment a partir del qual l'equip atacant tindrà 5 (cinc) segons per a concloure el seu atac, tirant a la porteria contrària.

6.4. En el cas que l'equip atacant no acabi la seva acció d'atac, els àrbitres xiularan immediatament, interrompent el joc i castigant l'equip infractor amb una falta indirecta, que es llançarà des d'un dels angles superiors de la seva àrea pròpia.

6.5. La pràctica del joc passiu serà excepcionalment admesa en les següents situacions específiques:

6.5.1. Quan és practicat per part de l'equip que està jugant en inferioritat numèrica en front de l'equip adversari.

6.5.2. Quan ocorren resultats de partit amb molt avantatge cap a un dels dos equips.

### **ARTICLE 9è (Inferioritat numèrica – Definició i marc normatiu)**

1. Inferioritat numèrica és una sanció disciplinària que penalitza els equips, els integrants del qual, cometen faltes disciplinàries de gravetat, i se'ls obliga, encara que temporalment, a jugar en inferioritat numèrica enfront de l'equip adversari.

2. Si l'equip que juga en inferioritat numèrica rep un gol, pot procedir a l'entrada immediata en pista d'un jugador seu –per cada gol rebut pot efectuar-se la substitució d'un dels jugadors castigats– però mai a la reentrada d'un jugador que estigui exclòs o estigui complint una suspensió temporal del joc.

3. En funció de la gravetat de les faltes comeses pels seus integrants, es defineixen els següents "límits màxims" de sanció dels equips que han de jugar en inferioritat numèrica:

3.1. DOS MINUTS, en el cas de les faltes greus (targeta blava).

3.2. QUATRE MINUTS, en el cas de les faltes molt greus (targeta vermella).

4. Exceptuant les infraccions dels porters durant l'execució de lliures directes o penals, sempre que un equip es trobi reduït a només 3 (tres) jugadors en pista i un jugador seu (o un altre membre) cometi una falta disciplinària de gravetat, s'adopten els procediments següents:

4.1. La sanció de inferioritat numèrica no s'aplica i l'infractor pot ser substituït per un altre jugador.

4.2. Amb tot, el "límit màxim" de la inferioritat numèrica que correspondria a l'últim infractor haurà de començar al temps màxim de inferioritat numèrica corresponent a l'últim dels representants de l'equip que havia estat sancionat.

5. Sempre que –al mateix temps o en el mateix moment de joc– es produeixi la suspensió o l'expulsió definitiva del joc del mateix nombre de jugadors de cadascun dels equips, la sanció de inferioritat numèrica no s'aplica, per la qual cosa els infractors poden ser substituïts per altres jugadors.

6. En qualsevol dels casos esmentats anteriorment, els jugadors infractors deuran sempre complir la sanció disciplinària que els correspongui, o sigui, 2 (dos) minuts de suspensió del joc (en el cas que se'ls hagi mostrat targeta blava) o l'expulsió definitiva del partit (si se'ls ha mostrat targeta vermella).

**CAPÍTOL III**  
**EQUIPS D'HOQUEI SOBRE PATINS**

**ARTICLE 10è**  
**(Equips d'hoquei sobre patins – Composició i marc normatiu)**

1. El partit d'hoquei sobre patins el disputen dos equips de 5 (cinc) jugadors –1 (un) porter i 4 (quatre) jugadors de pista , a les categories de 1ª Nacional Catalana i 1ª Catalana, masculina, és obligatori que en la composició dels equips hi hagi sempre 1 (un) porter suplent.

1.1. El porter suplent en cas d'indisposició o d'expulsió– podrà abandonar la banqueta o el partit, sense que sigui necessari substituir-lo.

1.2. Cada equip pot, a més, utilitzar uns altres 4 (quatre) jugadors suplents –que poden ser jugadors de pista (l'opció més comuna) o porters– i permetre d'aquesta manera que cada equip pugui inscriure en l'Acta del Partit un màxim de 10 (deu) jugadors, dels quals almenys 2 (dos) han de ser porters.

2. En les competicions internacionals de la categoria de sènior masculí reservades a les seleccions nacionals dels països membres de la FIRS i que es disputen en dies successius, cada equip pot inscriure un màxim d'11 (onze) jugadors –dels quals almenys 3 (tres) han de ser porters– sense perjudici que, en cada partit, s'hagi de complir el que s'estableix en l'apartat anterior.

3. Perquè un partit pugui començar, cada equip ha de presentar –sota pena que se li anoti una “falta de compareixença”– un mínim de 5 (cinc) jugadors en condicions aptes per a jugar, incloent obligatòriament 2 (dos) porters, un titular i un altre suplent a les categories de 1ª Nacional Catalana i 1ª Catalana, masculina, i 1(un) porter a la resta de categories

3.1. Amb tot, l'equip en qüestió podrà –en qualsevol moment del joc– fer entrar en pista la resta de jugadors, sempre que es trobin prèviament i degudament inscrits en l'Acta del Partit.

3.2. Si en el transcurs d'un partit, com a conseqüència de lesions o sancions, un equip es queda en pista amb només 2 (dos) jugadors, els àrbitres han de suspendre el partit immediatament i donar-lo per acabat, i indicar en l'Acta del Partit les circumstàncies que van determinar tal decisió, detallant especialment:

3.2.1. Si tal situació ha estat provocada, essencialment, per les expulsions produïdes o per l'abandó injustificat d'alguns jugadors, situació en què l'àrbitre decidirà l'anotació d'una “falta de compareixença” a l'equip infractor i la seva derrota en el partit en qüestió.

3.2.2. Si tal situació es va produir per incidents anormals ocorreguts en el joc, que van provocar lesions que incapaciten jugadors que van haver d'abandonar la pista, situació en què el comitè de competició podrà optar per la repetició del partit, en tot o en part, atenent el moment en què es va suspendre definitivament el partit en qüestió.

4. La inscripció oficial en l'Acta del Partit i la identificació dels jugadors de cada equip, incloent els porters, s'efectua per mitjà de números distints –entre 1 (un) i 99 (noranta-nou), inclusivament,

sense usar el número zero –que han d'estar obligatòriament inclosos en les samarretes i, opcionalment, en els pantalons de l'equipament de joc.

5. En presència de qualsevol jugador amb l'equipament en males condicions, els àrbitres només han d'interrompre el joc si el jugador en qüestió té alguna intervenció activa en el joc, situació que es considera com una infracció punible amb una "falta d'equip", atenent el que estableix l'article 24è d'aquestes Regles.

### **ARTICLE 11è** **(Banqueta de suplents – Representants dels equips en el joc)**

1. D'acord amb el que estableix el punt 4 de l'article 7è del Reglament Tècnic de l'hoquei sobre patins, cada equip té dret a integrar 12 (dotze) dels seus representants en la banqueta de suplents, en especial:

1.1. 5 (cinc) jugadors suplents, incloent, com a mínim, 1 (un) porter

1.2. 2 (dos) delegats de l'equip

1.3. 1 (un) entrenador

1.4. 1 (un) entrenador adjunt (o preparador físic)

1.5. 1 (un) metge

1.6. 1 (un) massatgista (o infermer o fisioterapeuta)

1.7. 1 (un) mecànic (o ecònom)

2. Durant cada part del joc, cadascun dels equips ha d'ocupar la banqueta de suplents que està col·locada davant de la seva zona defensiva i ha de canviar de lloc entre si durant el descans.

3. En el transcurs del joc, tots els elements que integren la banqueta de suplents de cada equip hauran de romandre asseguts, a excepció de 3 (tres) representants de cada equip – un d'ells ha de ser l'entrenador–, que poden romandre de peu, junt amb la tanca exterior situada davant de la banqueta de suplents respectiva.

4. Sempre que es constati qualsevol anomalia, sense gravetat, en la banqueta de suplents de qualsevol dels equips, els àrbitres han d'esperar una interrupció del joc per sol·licitar al Delegat de l'equip en qüestió que assegurï la immediata esmena de la situació.

5. Si es produeix una situació de greu infracció disciplinària amb origen en la banqueta de suplents d'un dels equips, els àrbitres han de procedir com s'estipula en l'article 22è d'aquestes Regles.

6. Perd el dret de formar part de la banqueta de suplents qualsevol jugador o representant d'un equip a qui se li hagi mostrat una targeta vermella, i és expulsat pels àrbitres.

6.1. Els jugadors a qui se'ls hagi mostrat una targeta blava, per la qual cosa estan suspesos del joc, han d'ocupar temporalment una de les cadires col·locades entre la banqueta de suplents i la Taula Oficial de Joc.

6.2. Quan, contrariant les ordres expressives dels àrbitres, s'observi la permanència en la banqueta de suplents de qualsevol element que –per haver estat expulsat o per qualsevol altre motiu– no està

degudament habilitat a aquest efecte, els àrbitres han de sol·licitar la intervenció policial per garantir que les seves decisions es compleixin.

7. A més dels jugadors suplents de cada equip, en el moment d'una substitució, només el metge i/o el massatgista pot –després d'haver estat expressament autoritzat pels àrbitres– entrar en pista per prestar assistència a un jugador (fins i tot en el cas que hagin estat expulsats i exclosos de la banqueta de suplents).

## **ARTICLE 12è** **(Acció i intervenció dels porters en el joc)**

1. Tal com els altres jugadors, el porter ha de recolzar-se en els seus patins, però es beneficia –encara que només mentre és en la seva àrea de penal– de drets especials en la defensa de la seva porteria, segons allò establert a continuació.

1.1. En l'intent de defensar un xut o d'evitar que el seu equip pateixi un gol, el porter pot agenollar-se, asseure's, tirar-se o arrossegar-se, i pot detenir la pilota amb qualsevol part del seu cos, inclús en contacte temporal amb la pista.

1.2. Després que el porter efectui la defensa de la seva porteria, ha d'alçar-se i col·locar-se sobre els seus patins, encara que pugui mantenir un dels genolls recolzats en el sòl, excepte quan s'executi un lliure directe o un penal contra el seu equip, atenent el que estableix el punt 3 de l'article 28è d'aquestes Regles.

1.3. Si el porter deixa caure el seu casc ó màscara i defensa així un acabament a la seva porteria, no hi haurà lloc a la senyalització de qualsevol falta, i els àrbitres hauran d'aplicar la "llei de l'avantatge" i només després –si és el cas– interrompre el joc per a la re col·locació del casc ó màscara del porter. No es permet al porter agafar la pilota amb la mà, ni tampoc tirar-se intencionadament damunt de la pilota o mantenir-la entre les cames perquè la pilota no pugui ser jugada. Sempre que aquestes infraccions ocorrin dins de l'àrea els àrbitres interrompran el joc i assenyalaran penal.

Fora de la seva àrea el porter no podrà utilitzar intencionadament els seus instruments específics de protecció i per això estarà subjecte a les següents penalitzacions:

3.1. Si el porter juga la pilota intencionadament amb els guants o guardes, el joc serà immediatament interromput i els àrbitres mostraran targeta blava al porter infractor per assegurar el compliment de les sancions corresponents al que disposa el punt 2 de l'article 25 d'aquestes Regles de Joc.

3.2. Si el porter juga la pilota de manera irregular o si la pilota toca les seves guardes de protecció (de manera no intencionada) els àrbitres han d'assenyalar (si no es pogués aplicar de la llei de l'avantatge) un lliure indirecte contra l'equip infractor sense que s'exerceixi cap altre acció disciplinària.

**CAPÍTOL IV**  
**SITUACIONS ESPECÍFIQUES DEL JOC – MARC NORMATIU**

**ARTICLE 13è**  
**(Inici i reinici del joc – Servei inicial)**

1. En totes les situacions, el joc comença i acaba amb el xiulet dels àrbitres, mentre que el senyal sonor dels cronometradors és merament indicatiu.
2. A l'inici de cadascuna de les parts del joc i sempre que es marqui un gol, la pilota es col·loca en el punt de servei inicial, situat en el cercle central, i s'executa el corresponent servei inicial, després del xiulet dels àrbitres, per part de l'equip a què li correspongui, en especial:
  - 2.1. A l'inici del partit (primera part), l'equip que es designi per sorteig. Correspon a l'altre equip executar el servei inicial en recomençar el partit (segona part).
  - 2.2. Després que es doni per vàlid un gol, l'equip que l'ha rebut.
3. En l'execució del servei inicial tots els jugadors han de romandre en la seva meitat de pista i només dos d'ells –el jugador executant i un company d'equip– podran romandre dins del semicercle central de la seva pròpia pista.
  - 3.1. Després del xiulet dels àrbitres la pilota es posa en joc i els jugadors contraris poden tocar la pilota si el jugador executant tarda a jugar-la.
  - 3.2. En l'execució del servei inicial la pilota pot ser enviada a la meitat de la pista contrària o retardada a la meitat de la pista pròpia. En aquesta última opció l'equip executant disposarà de cinc segons per passar la pilota a la meitat de la pista contrària, i els àrbitres han de procedir de conformitat amb el punt 4 de l'article 8 d'aquestes Regles de Joc.
4. Si el jugador encarregat de l'execució del servei inicial decideix, després del xiulet de l'àrbitre, rematar directament a la porteria adversària i aconsegueix marcar un gol –sense que la pilota hagi estat tocada o jugada per cap altre jugador– no serà donat per vàlid pels àrbitres, que reiniciaran el joc amb la senyalització d'un servei neutral en un dels angles inferiors de l'àrea de penal de la porteria en què hagi entrat la pilota.

**ARTICLE 14è**  
**(Temps mort)**

1. En cadascuna de les mitges parts de la durada normal d'un partit, cada equip pot sol·licitar 1 (una) petició de temps mort amb una durada màxima d'1 (un) minut.
  - 1.1. L'equip que no sol·liciti el seu temps mort en el transcurs de la primera part del partit no pot sol·licitar dos temps morts en la segona part.
  - 1.2. En la pròrroga d'un partit no es poden concedir temps morts a qualsevol dels equips, inclús quan no ho hagin sol·licitat durant el temps normal de joc.



2. Els temps morts han de ser sol·licitats pels delegats dels equips davant de la Taula Oficial de Joc, i és competència seva –durant la primera interrupció del joc i atenent el que disposa el punt 3 d'aquest Article– assegurar la realització dels procediments següents:

2.1. L'emissió de senyal sonor d'avís als àrbitres sobre la petició d'assignació d'un temps mort, indicant també quin és l'equip que ho sol·licita.

2.2. El control de la durada del temps de descompte, emetent un nou senyal sonor en el moment de la seva conclusió.

2.3. El registre en l'Acta del Partit dels descomptes de temps concedits a cada equip.

3. Qualsevol temps mort només es farà efectiu després que els àrbitres confirmin –davant de la Taula Oficial de Joc i a través de xiulet i de senyalització específica– la seva autorització per a la corresponent interrupció de joc.

3.1. Si els àrbitres comproven que hi ha un jugador o més lesionats en la pista, el temps mort només s'autoritzarà –i començarà a comptar-se– després d'acabada l'assistència o que es faci efectiva la sortida de la pista dels jugadors lesionats.

3.2. El temps mort s'anotarà sempre a l'equip que el sol·licita, encara que en prescindeixi, després que la Taula Oficial de Joc hagi donat indicació als àrbitres de la petició en qüestió.

3.3. Quan l'equip que sol·licita el temps mort prescindeix d'usar part del temps corresponent, els àrbitres han d'ordenar immediatament el reinici del joc, sense esperar que acabi el temps de descompte.

4. Durant el temps mort, els jugadors de cada equip han de reunir-se dins la pista al costat de la seva àrea tècnica, junt amb la seva banqueta de suplents, ambdós equips poden realitzar qualsevol substitució de jugadors, però sense que qualsevol altre representant seu pugui entrar en la pista.

4.1. Quant als àrbitres, mantindran la pilota en el seu poder i es col·locaran enmig de la pista, de manera que puguin observar i controlar els jugadors i els elements de les banquetes de cada equip.

4.2. Al final del temps mort, els àrbitres hauran d'ordenar el reinici del joc per mitjà d'un xiulet.

### **ARTICLE 15è** **(Entrades i sortides de la pista – Substitució de jugadors)**

Cada equip entrarà i sortirà de la pista per la porta existent junt amb la seva banqueta de suplents, especialment quan es produeixi la substitució de qualsevol jugador –incloent-hi els porters– atenent el fet que el jugador substituït no pot entrar en joc abans que es produeixi la sortida de la pista del jugador substituït.

Les substitucions es poden efectuar amb el partit en joc o amb el joc parat, a excepció del que disposen els punts 5.1.2. i 5.1.3. de l'article 19è d'aquestes Regles i considerant les disposicions següents:

2.1. Les substitucions es poden efectuar amb el partit en joc o amb el joc parat, però cap dels equips pot procedir a cap substitució durant els 5 (cinc) segons que es concedeixin perquè es realitzi l'execució d'un lliure directe o d'un penal.

2.2. En el cas que es produeixi alguna substitució durant l'execució d'un lliure directe o d'un penal, els àrbitres interrompran el joc immediatament mostrant una targeta blava tant als jugadors substituïts com als jugadors substituïts, i ordenaran després el reinici de l'execució del lliure directe o del penal, segons el cas.

2.3. Amb tot, qualsevol dels equips pot efectuar substitucions abans que els àrbitres acabin la col·locació dels jugadors per fer viable l'execució del lliure directe o del penal.

### 3. SUBSTITUCIÓ DELS PORTERS

3.1. Els porters poden ser substituïts en les mateixes condicions que els altres jugadors, i el seu equip pot optar per sol·licitar als àrbitres que, aprofitant una interrupció del joc, es concedeixin 30 (trenta) segons per realitzar la substitució pel porter suplent.

3.2. No obstant això i només en els últims 5 (cinc) minuts del temps normal del joc el porter de cada equip pot ser substituït per un jugador de pista del mateix equip, atenent distintes opcions i conseqüències:

3.2.1. Tractant-se d'una simple opció tècnica, el jugador substituït no podrà usar cap de les proteccions específiques dels porters, ni es podrà beneficiar dels drets especials concedits als porters en la seva àrea de penal, que estan definits en l'article 12è d'aquestes Regles de Joc.

3.2.2. Tractant-se d'una opció imposada per l'absència de porter suplent –quan el porter que era a la pista es trobi lesionat o impedit per a mantenir-se en joc o per raons disciplinàries – es concediran 3 (tres) minuts per a la col·locació de les canyelleres i un altre equipament específic de protecció dels porters, i d'aquesta manera passaran a gaudir dels drets especials concedits a qualsevol porter d'hoquei sobre patins.

3.2.3. Si el porter substituït –en l'opció indicada en el punt anterior– es negués a cedir les seves canyelleres al jugador que el substitueix, els àrbitres han de procedir de la manera següent:

a) Iniciar les necessàries diligències davant del capità i els delegats de l'equip en qüestió, perquè intervinguin davant del porter substituït i intentin resoldre la situació creada.

b) En el cas que aquestes diligències resultin infructíferes, els àrbitres donaran el partit per acabat i efectuaran una informació detallada dels fets ocorreguts en l'Acta del Partit, i s'anotará "falta d'incompareixença" a l'equip

3.3. En el cas que tingui lloc la lesió del porter en pista o en cas d'avaria o dany del seu equipament, els àrbitres han d'interrompre el joc i fer el que és necessari per a la seva immediata substitució per part del porter suplent.

3.3.1. No és obligatòria la substitució del porter en aquelles ocasions en què aprofitant qualsevol interrupció del joc sol·licita als àrbitres permís per a netejar la visera de protecció o per a fixar les guardes o una altra part del seu equipament.

3.3.2. Si el porter no sol·licités la deguda autorització i es dirigís a la banqueta de suplents per netejar la visera o per qualsevol altre motiu, els àrbitres assenyalaran una falta d'equip i obligaran la substitució del porter pel porter suplent.

3.3.3. La neteja de la visera o l'ajust de l'equipament del porter durant un "temps mort" no requereix l'autorització.

3.4. Els porters de cada equip –i que, com a tal, es troben inscrits en l'Acta del Partit– només poden entrar en pista per substituir un altre porter, sense que en cap cas puguin substituir un jugador de pista.

#### 4. SUBSTITUCIÓ IRREGULAR I CÀSTIG DELS INFRACTORS

4.1. Es produeix una substitució irregular sempre que es produeixi l'entrada en pista d'un jugador o més substituïts abans de la sortida de la pista del jugador o jugadors que seran substituïts.

4.2. Quan es constati alguna substitució irregular, els àrbitres han d'interrompre el joc immediatament i mostrar una targeta blava al jugador que entri en la pista indegudament, assegurant l'aplicació de les sancions i penalitzacions corresponents, atenent el que disposa el punt 2 de l'article 25è d'aquestes Regles.

#### 5. ENTRAR O SORTIR DE LA PISTA SALTANT LA TANCA

5.1. Si un jugador, portat per l'acció del propi joc, cau fora de la pista, els àrbitres poden autoritzar-li que salti la tanca perquè torni al joc.

5.2. Cap jugador podrà saltar per damunt de la tanca sense autorització prèvia i específica dels àrbitres, per la qual cosa quan ocorri alguna infracció els àrbitres no interrompran el joc, però a l'equip del jugador se li haurà d'anotar una "falta d'equip", atenent el que disposa l'article 24è d'aquestes Regles.

5.3. Si un jugador salta la tanca per entrar a la pista incorrent en una situació de "substitució irregular", aquesta falta es considera la més greu i, com a tal, els àrbitres hauran de seguir els procediments indicats en el punt 4.2. d'aquest Article.

### **ARTICLE 16è (Jugar la pilota)**

1. La pilota només pot ser jugada amb l'estic. Sempre que el jugador no es trobi dins de l'àrea de penal del seu propi equip la pilota podrà ser parada amb el patí o amb qualsevol part del cos excepte amb la mà.

2. Tocar o moure la pilota gitat o recolzat en la pista, o amb l'ajuda de les mans, braços o genolls, així com parar la pilota amb la mà o donar-li una puntada de peu intencionadament, constitueix una infracció d'aquestes Regles, que els àrbitres castigaran de la manera següent:

2.1. Si l'infractor es troba en la seva àrea de penal, amb la senyalització d'un penal.

2.2. Si l'infractor es troba en una altra zona de la pista, amb la senyalització següent:

2.2.1. Un lliure directe, si la falta talla una jugada que podria suposar un gol contra l'equip de l'infractor.

2.2.2. Un lliure indirecte, en les altres situacions de joc i sempre que no resulti aplicable la "lleï de l'avantatge".

### 3. PILOTA "EN JOC"

3.1. Es considera "pilota en joc" quan els àrbitres xiulen per a iniciar o reiniciar el joc o quan –després d'una interrupció de joc efectuada pels àrbitres assenyalant un lliure indirecte– el jugador que es beneficia de la falta toca la pilota.

3.2. Es considera també que la pilota segueix en joc quan toca accidentalment en els àrbitres o quan s'eleva accidentalment a més d'1,50 (un coma cinquanta) metres, ja sigui per haver impactat amb la porteria o amb les tanques laterals o de fons, per defensa del porter, o també per rebot entre dos estics.

### 4. PILOTA "FORA DE JOC"

Es considera "pilota fora de joc" sempre que el joc hagi estat interromput pels àrbitres o quan:

4.1. La pilota queda presa en les canyelleres del porters, en la tanca , xarxa, o en qualsevol part exterior de la carcassa o xarxa de la porteria, situació en què els àrbitres interrompan el joc i el reprendran després amb un servei neutral, senyalitzat en un dels cantons inferiors de l'àrea de penal.

4.2. La pilota traspasa les proteccions laterals o de fons de la pista de joc –surt fora de la pista, ja sigui per haver estat intencionadament tirada per un jugador, ja sigui per haver tocat accidentalment en ell–, situació en què els àrbitres interrompan el joc i el reprendran després amb un lliure indirecte contra l'equip de l'infractor.

4.3. Quan la pilota surti fora de la pista –ja sigui per efecte d'un rebot entre dos estics, o per efecte d'una situació que impliqui dos o més jugadors i els àrbitres dubtin sobre quin és el jugador infractor– el joc es reprendrà amb la senyalització d'un "servei neutral".

### 5. PILOTA DEFECTUOSA

Quan una pilota es torni defectuosa, els àrbitres interrompan el joc i procediran després a la seva substitució per una nova pilota, que ells trien. Reprendran el joc amb la senyalització d'un "servei neutral".

### 6. ELEVACIÓ DE LA PILOTA

6.1. Durant el joc, la pilota no podrà ser elevada a més d'1,50 (un coma cinquanta) metres d'altura, a excepció del porter quan es troba en la seva àrea de penal.

6.2. No obstant això, no es considerarà com a infracció cap situació en què la pilota s'elevi per damunt de l'altura reglamentària a causa d'un rebot, incloent-hi:

6.2.1. Els rebots en la porteria o en les taules, però sempre que la pilota no surti de la pista.

6.2.2. Els rebots en el cos, en l'estic o en els patins d'un jugador de pista.

### 7. POSICIÓ DE L'ESTIC PER A JUGAR O REMATAR LA PILOTA

7.1. La pilota només es pot moure o rematar amb les parts planes de l'estic, i està prohibit "tallar" la pilota, o sigui, la pilota no es pot moure o rematar mai amb la vora aguda de l'estic.

7.2. Mentre estigui en possessió de la pilota o durant qualsevol fase del joc en què prengui part, un jugador no podrà elevar cap part de l'estic per damunt del nivell del seu propi muscle, restricció que, no obstant això, no és aplicable quan algun jugador remati la pilota a la porteria adversària, sempre que l'elevació de l'estic no posi en perill la integritat física d'algun dels jugadors en pista, tant si són adversaris com si són companys d'equip.

7.3. Qualsevol de les situacions descrites en els punts 7.1. i 7.2. anteriors serà considerada com a falta tècnica i castigada com descriu l'article 23 d'aquestes Regles.

## 8. RESTRICCIONS A LA INTERVENCIÓ DELS JUGADORS PER A MOURE LA PILOTA

8.1. Cap jugador podrà jugar la pilota o prendre part activa en el joc quan es produeixi una de les situacions següents:

8.1.1. Les rodes dels patins es troben bloquejades.

8.1.2. Un dels seus patins s'avaria o queda separat de la bóta.

8.1.3. No té l'estic en una de les mans.

8.1.4. Si té, a més dels patins, alguna altra part del seu cos en contacte amb la pista, a excepció del porter, quan es troba en la seva àrea de penal.

8.1.5. Està recolzat o agafat a les porteries, a excepció del porter, quan es troba en la seva àrea de penal.

8.1.6. Està parat amb la pilota darrere de la porteria, que s'usa com un obstacle.

8.2. Els àrbitres del partit obligaran qualsevol jugador que tingui el seu equipament en condicions irregulars a canviar d'equipament en la primera interrupció del joc que tingui lloc.

8.2.1. No obstant això, els àrbitres només han d'interrompre el joc si els jugadors en tals condicions tenen o intenten tenir alguna intervenció activa en el joc.

8.2.2. Si es produeix aquesta situació, els àrbitres procediran a la senyalització d'una "falta d'equip" contra l'infractor, que és sancionable d'acord amb el que estableix l'article 24è d'aquestes Regles.

## **ARTICLE 17è** **(Obtenció i validació d'un gol)**

### 1. VALIDACIÓ D'UN GOL

1.1. Es considera gol cada vegada que, amb el partit en joc i en condicions reglamentàries, la pilota passa completament la línia de porteria, que està situada entre els pals i per davall del travesser, sense que la pilota hagi estat llançada, transportada o impulsada amb el peu o amb qualsevol part del cos del jugador atacant.

1.2. Un gol serà sempre vàlid si és el resultat del següent:

1.2.1. Un acabament regular, realitzat en qualsevol part de la pista, excepte si és procedent de l'execució d'un lliure indirecte o d'un servei inicial i la pilota entra directament en la porteria, sense haver estat tocada o jugada per qualsevol altre jugador.

1.2.2. L'execució regular d'un servei neutre, fins i tot quan la pilota entra directament en la porteria, sense haver estat tocada o jugada per qualsevol altre jugador.

1.2.3. Un gol marcat per un jugador en la seva pròpia porteria, ja sigui amb l'estic o amb qualsevol part del cos i independentment de la posició que el ocupa en la pista.

1.3. Si la pilota s'eleva a més d'1,5 (un coma cinc) metres d'altura –després de colpejar contra un dels pals o el travesser de la porteria, tanques laterals o de fons– i en caure toca en l'esquena del porter i entra en la porteria, els àrbitres donaran aquest gol com a vàlid, atès que no es comet cap falta quan el jugador remata.

1.4. Si algun jugador de l'equip que defensa tira l'estic, màscara o guant en un intent d'impedir que la pilota entri en la seva porteria, sense que a pesar d'això ho aconsegueixi, els àrbitres han de donar com a vàlid el gol i procedir disciplinàriament contra el jugador en qüestió.

## 2. GOLS NO VÀLIDS

2.1. Un gol no serà vàlid si és el resultat del següent:

2.1.1. L'execució d'un lliure indirecte, la pilota entra directament en la porteria de l'equip adversari, sense haver estat tocada o jugada per qualsevol altre jugador.

2.1.2. L'execució d'un servei inicial, la pilota entra directament en la porteria de l'equip adversari, sense haver estat tocada o jugada per qualsevol altre jugador.

2.1.3. La intervenció d'un element estrany al joc que hagi entrat indegudament en la pista.

2.2. En qualsevol d'aquests casos el joc es reprendrà amb l'execució d'un servei neutral.

## 3. GOL OBTINGUT AL FINAL DEL PARTIT O AL FINAL DE LA PRIMERA PART

Si es marca un gol vàlid alhora que la Taula Oficial de Joc indica la finalització de qualsevol de les parts del partit, els àrbitres han d'assegurar-se que es consideri oficialment ordenant l'execució del corresponent servei inicial i xiulant immediatament després per acabar el partit o la primera part.

## **ARTICLE 18è** **(Bloqueig i obstrucció – Definicions i marc normatiu)**

### 1. BLOQUEIG

Acció tàctica legal efectuada per un jugador atacant –sense efectuar cap contacte físic– que intenta impedir que el jugador adversari obtingui una posició defensiva més favorable i afecta així l'eficàcia de la seva intervenció.

1.1. El jugador bloquejador pot realitzar l'acció de bloqueig de manera estàtica (sense pilota) o dinàmica (amb pilota).

1.2. Si el jugador bloquejat es troba parat, el bloquejador pot efectuar el bloqueig tan a prop com vulgui, sempre que no provoqui cap contacte físic.

1.3. Si el jugador bloquejat està en moviment, el bloquejador ha de deixar espai suficient –la distància mínima triada és de 50 (cinquanta) centímetres– perquè el jugador bloquejat pugui també intentar evitar el bloqueig, parant o canviant de direcció.

1.4. El jugador bloquejador ha de mantenir sempre una postura sense cap tipus d'agressivitat", mantenint el tronc lleugerament flexionat i l'estic baixat.

## 2. DESFER EL BLOQUEIG

Acció legal de gran utilitat tàctica, en la qual no arriba a existir una ocupació d'espai per part del jugador atacant i que s'executa sense cap contacte físic amb el jugador defensor adversari.

## 3. PANTALLA

La pantalla és una altra acció tàctica legal que desenvolupa un jugador atacant, que sense estar en possessió de la pilota, es desplaça per davant del defensor adversari per dificultar l'acció defensiva i facilitar la trajectòria ofensiva del jugador que està en possessió de la pilota.

## 4. BLOQUEIG IL·LEGAL

El bloqueig és il·legal quan ocorre qualsevol de les situacions següents:

4.1. El jugador bloquejador provoca qualsevol contacte físic amb un defensor adversari.

4.2. El jugador bloquejador assumeix una posició agressiva, col·locant el seu estic per damunt de la línia dels patins, de manera que aconseguix espai addicional o intimida el jugador bloquejat.

4.3. El jugador bloquejador està en moviment i no respecta la distància de 50 (cinquanta) centímetres sobre el jugador bloquejat o quan un jugador bloquejador empenta o xoca contra el jugador bloquejat.

## 5. OBSTRUCCIÓ

Acció de joc il·legal, en la qual un jugador provoca intencionadament un contacte físic amb un adversari per impedir la seva oposició a una jugada i/o la seva progressió en la pista, com en aquests exemples:

5.1. Tallar o impedir el camí a un adversari, impeding el seu desmarcatge sense pilota o impeding que participi en una jugada que està en curs.

5.2. Comprimir un adversari contra la tanca, de manera que s'impedeixi que jugui la pilota.

5.3. Agafar o recolzar-se en l'arc de la porteria, en el travesser, en la part superior de la tanca de la pista, amb l'objectiu d'impedir el pas a un adversari, perjudicant d'aquesta manera el seu lliure moviment.

5.4. Entrar o col·locar-se estàticament en la zona de protecció del porter adversari, sense tenir la pilota controlada.

6. El bloqueig il·legal i l'obstrucció han de ser sancionades pels àrbitres, que assenyalaran una "falta d'equip", atenent el que estableix l'article 24è d'aquestes Regles.

6.1. Els àrbitres hauran de saber fer una avaluació i diferenciació entre les accions següents:

– Les accions de falta i "punibles", com és el cas de l'obstrucció i del bloqueig il·legal, relacionades amb infraccions comeses intencionadament i que impliquen un contacte amb els adversaris.

– Les accions tàctiques dels jugadors atacants, perfectament legals i que, com a tals, donen valor a la competitivitat del joc i no s’han de castigar.

6.2. Si un jugador, per l’acció del joc, es troba en el camí de l’adversari, no està obligat a desviar-se (per deixar-li el camí lliure). Es pot mantenir en el trajecte de l’adversari i quedar-s’hi parat al davant, sempre que s’abstingui de realitzar qualsevol moviment.

## **ARTICLE 19è** **(D’altres situacions específiques del joc)**

### **1. DESPLAÇAMENT DE LA PORTERIA**

Quan una porteria es desplaça del seu lloc, els àrbitres han de seguir els procediments següents:

1.1. Si el desplaçament de la porteria té lloc per acció voluntària i intencionada d’un jugador de qualsevol dels dos equips, els àrbitres interrompen el joc immediatament i mostraran la targeta blava al jugador infractor, assegurant el compliment de les sancions corresponents, atenent el que disposa el punt 2 de l’article 25è d’aquestes Regles.

1.2. Si el desplaçament de la porteria té lloc per acció involuntària i no intencionada d’un jugador de qualsevol dels equips, els àrbitres han de procedir de la manera següent:

1.2.1. Intentar re col·locar la porteria en el seu lloc original, sense que sigui necessari procedir a una interrupció del joc.

1.2.2. En el cas que resulti inviable l’opció esmentada en el punt anterior, els àrbitres interrompen el joc per poder re col·locar la porteria en la seva posició original i reprendran el joc amb l’execució d’un lliure indirecte per part de l’equip que es trobava en possessió de la pilota en el moment en què el joc es va interrompre.

### **2. SERVEI NEUTRAL (*BOOLLING*)**

2.1. Un servei neutral (*boolling*) se senyalitzarà sempre per procedir a reprendre el joc després que hagi estat interromput pels àrbitres en una de les circumstàncies següents:

2.1.1. La interrupció en qüestió s’efectua sense que s’hagi senyalitzat una falta i sense que els àrbitres tinguin la certesa sobre quin dels equips estava en possessió de la pilota en el moment de la interrupció.

2.1.2. La interrupció s’efectua per senyalitzar dos faltes, d’idèntica gravetat i comeses al mateix temps, per part de dos jugadors, un de cada equip.

2.2. Per a l’execució del servei neutral, 1 (un) jugador de cada equip es col·locarà un davant de l’altre, d’esquena a la seva meitat de pista, amb l’estic col·locat en el sòl i a una distància de la pilota de 20 (vint) centímetres, com a mínim.

2.2.1. Exceptuant els jugadors que executaran el servei neutral, tots els altres jugadors en pista hauran d’estar col·locats a una distància de, almenys, 3 (tres) metres respecte al lloc de l’execució.

2.2.2. En l’execució d’un servei neutral, qualsevol dels jugadors només podrà intentar jugar la pilota després del xiulet de l’àrbitre.



2.2.3. Si un dels jugadors mugués la pilota abans del xiulet de l'àrbitre, s'assenyalarà immediatament un lliure indirecte contra l'equip del jugador infractor, que s'executarà en el mateix lloc.

2.3. Els àrbitres indicaran el lloc d'execució d'un servei neutral en funció del lloc en el qual es trobava la pilota en el moment de la interrupció, a excepció de les situacions específiques indicades en els punts següents.

2.3.1. En el cas que invalidi un gol irregular, per haver estat aconseguit directament en l'execució d'un servei inicial o d'un lliure indirecte, el servei neutral s'executarà en uns dels cantons de l'àrea de penal, més específicament en el cantó que estigui més pròxim a la zona de la porteria per on ha entrat la pilota o del lloc en què s'ha senyalitzat el lliure indirecte.

2.3.2. En el cas que la pilota quedi fora de joc, per haver-se quedat entre les canyelleres del porter o en qualsevol part exterior de la carcassa de la porteria, el servei neutral s'executarà en qualsevol dels cantons inferiors de l'àrea de penal.

2.3.3. En el cas de les interrupcions efectuades quan la pilota es trobava dins de l'àrea de penal o entre la prolongació de la línia de gol i la tanca de fons, el servei neutral s'executarà en un dels cantons inferiors de l'àrea de penal, més específicament en el cantó que estigui més pròxim al lloc en què la pilota es trobava en el moment de la interrupció.

### 3. ABANDÓ DEL PARTIT

L'equip que voluntàriament abandoni un partit, tant durant un torneig amistós com en una competició oficial, serà eliminat de la competició en qüestió i serà sancionat amb multa, que les autoritats responsables hauran de fixar.

### 4. AVARIES O DEFICIÈNCIES OCORREGUES DURANT EL JOC

4.1. Si en el transcurs d'un partit es produeix una o més interrupcions de joc –ja sigui per avaries en la instal·lació elèctrica, per deficiències en la pròpia pista de joc o perquè la pista està mullada i relliscosa– els àrbitres han de concedir un marge suplementari de 60 (seixanta) minuts, com a màxim, per permetre que aquestes anomalies puguin ser, eventualment, resoltes i el joc es pugui reprendre.

4.2. El marge suplementari indicat en el punt anterior engloba el temps de marge màxim per al total d'interrupcions que els àrbitres concedeixin per intentar resoldre les anomalies que es puguin produir durant el joc.

4.3. Una vegada sobrepassat el límit total de 60 (seixanta) minuts i en el cas que les anomalies existents no hagin estat solucionades –i s'hagi, per tant, excedit el temps total de marge establert en el punt 1 d'aquest Article– els àrbitres donaran el partit per acabat, informaran els capitans d'equip de la seva decisió i relataran els fets ocorreguts en l'Acta del Partit.

### 5. LESIONS DE JUGADORS EN PISTA

5.1. Si un jugador es lesiona i queda caigut inanimat en la pista, els àrbitres han d'interrompre el joc immediatament i autoritzar el metge i/o el massatgista perquè entri en pista per prestar-li la necessària assistència.

5.1.1. Mentre s'estigui prestant assistència en pista a un jugador lesionat, els àrbitres han de permetre que els altres jugadors es puguin reunir a la seva banqueta de suplents o en qualsevol altre lloc de la pista.

5.1.2. Exceptuant la situació de no tenir jugadors disponibles en la banqueta, qualsevol jugador que hagi de ser assistit dins de la pista ha de ser obligatòriament substituït mentre s'espera que estigui en bones condicions per a prosseguir el joc.

5.1.3. La reentrada en pista de qualsevol jugador que hagi hagut de ser assistit en la pista només pot succeir després que el partit hagi estat reprès pels àrbitres, que ordenaran –en funció del lloc en què es trobava la pilota en el moment de la interrupció del joc– l'execució d'una d'aquestes opcions:

a) Un lliure indirecte a favor de l'equip que estava en possessió de la pilota en el moment de la interrupció.

b) Un servei neutral, si hi hagués dubtes sobre quin dels equips estava llavors en possessió de la pilota.

5.2. Si un porter es lesiona en la defensa d'un acabament i a continuació es produeix un nou acabament que té com a resultat la consecució d'un gol, els àrbitres hauran de donar-lo com a vàlid.

**CAPÍTOL V**  
**LES FALTES I EL SEU CÀSTIG – LLEI DE L'AVANTATGE**

**ARTICLE 20è**  
**(Tipus de faltes i d'infraccions – Llei de l'avantatge)**

1. Quant a la seva naturalesa, les infraccions i faltes comeses en l'hoquei sobre patins es poden dividir de la manera següent:

1.1. Infraccions i faltes tècniques

1.2. Infraccions i faltes disciplinàries

2. Pel que fa a les infraccions i faltes disciplinàries, s'han de distingir també les subdivisions següents:

2.1. Quant a la seva gravetat:

2.1.1. Faltes lleus = faltes d'equip

2.1.2. Faltes greus = faltes de targeta blava

2.1.3. Faltes molt greus = faltes de targeta vermella

2.2. Quant a la seva forma:

2.2.1. Faltes verbals

2.2.2. Faltes de contacte

2.3. Quant a la seva situació:

2.3.1. Faltes comeses amb el joc en curs

2.3.2. Faltes comeses amb el joc parat

2.4. Quant al seu origen:

2.4.1. Faltes amb origen en la pista de joc

2.4.2. Faltes amb origen en la banqueta de suplents

3. INFRACCIONS I LLEI DE L'AVANTATGE

3.1. Exceptuant les situacions en què els àrbitres hagin d'aplicar la llei de l'avantatge –deixar prosseguir el joc perquè l'equip infractor no pugui resultar beneficiat– totes les infraccions comeses durant un partit han de ser senyalitzades i penalitzades atenent el que estableixen les Regles de Joc i el Reglament Tècnic de l'hoquei sobre patins.

3.2. Els àrbitres només han d'interrompre el joc per senyalitzar una falta quan les Regles de Joc hagin estat violades de tal manera que impedeixin jugar a l'equip adversari o si l'infractor comet una falta greu o molt greu, situacions en què no està permesa l'aplicació de la llei de l'avantatge.

3.2.1. En el cas de cometre una falta greu (castigada amb targeta blava) o una falta molt greu (castigada amb targeta vermella) els àrbitres han d'interrompre el joc i exercir la corresponent acció disciplinar sobre l'infractor i el seu equip (superioritat numèrica) assegurant la marcació d'un penal (si la falta és comesa dins de l'àrea) o una falta directa.

3.2.2. Si ocorre que s'aconsegueix un gol simultàniament a la senyalització d'una falta greu o molt greu, els àrbitres s'asseguraran de la seva validesa i aplicaran l'acció disciplinar referida en el punt anterior sense que hi hagi lloc al llançament del penal o la falta directa.

3.3. La llei de l'avantatge només podrà ser aplicada pels àrbitres quan l'adversari cometi una falta d'equip o una falta tècnica i el jugador en possessió de la pilota mantingui la possessió de la pilota i prossegueixi la seva acció ofensiva. Els àrbitres hauran de respectar l'excepció –en el cas de les faltes d'equip– marcades en el punt 6.2.1. de l'article 24 d'aquestes Regles.

## **ARTICLE 21è** **(Càstig de les faltes – Normes generals)**

1. Totes les faltes i infraccions de les Regles de Joc han de merèixer dels àrbitres l'oportuna penalització, desenrotllant-se la seva acció i intervenció en el joc en dos vessants fonamentals:

1.1. Sancions de naturalesa tècnica, que engloben:

1.1.1. L'execució d'un lliure indirecte.

1.1.2. L'execució d'un lliure directe.

1.1.3. L'execució d'un penal.

1.2. Sancions de naturalesa disciplinària, que engloben:

1.2.1. La suspensió temporal del joc (exhibició de la targeta blava).

1.2.2. L'expulsió definitiva del joc (exhibició de la targeta vermella).

2. Amb l'excepció de les situacions en què hi ha lloc a l'aplicació de la "llei de l'avantatge" pels àrbitres, totes les faltes que es cometen durant el joc es penalitzaran en funció de la gravetat de la infracció, atenent que una falta es considerarà més greu com més hagi contribuït a impedir l'execució d'un possible gol.

### **3. INFRACCIONS PER JOC DUR I INCORRECTE**

3.1. En el joc d'hoquei sobre patins no es permet el joc dur i incorrecte, i ha de ser castigada pels àrbitres tota conducta irregular. Està prohibit especialment el següent:

3.1.1. Empentar els adversaris contra la carcassa de la porteria o contra les tanques de la pista.

3.1.2. Carregar o empènyer un adversari o efectuar obstruccions de manera intencionada.

3.1.3. Esgrimir o colpejar amb l'estic els adversaris o agafar-los d'una banda de l'equipament o del cos.

3.1.4. Les baralles, els cops de puny o cops de peu o qualsevol altre tipus d'agressions.

3.2. A excepció del porter, dins de l'àrea de penal del seu equip, cap altre jugador podrà agafar-se a la porteria mentre està jugant la pilota.

3.3. Colpejar o enganxar un jugador adversari amb l'estic constitueix una conducta particularment violenta i perillosa, que els àrbitres han de castigar, tècnicament i disciplinàriament, amb severitat.

### **4. LLOC DE LES FALTES**

4.1. A excepció del que estableix el punt següent, es defineix pel lloc on es comet la falta o infracció.

4.2. Quan per efecte d'un xut la pilota s'eleva per damunt d'un metre i cinquanta centímetres es considera com lloc de la falta el lloc on es va iniciar l'acció, és a dir, el lloc on l'estic impacta amb la pilota.

## 5. EXECUCIÓ DE FALTES EN LA ZONA DEFENSIVA DE L'EQUIP QUE SE'N BENEFICIA

5.1. A excepció del que disposa el punt 2.2. d'aquest Article, quan l'equip que defensa es beneficia d'una falta que s'ha comès en la part inferior de la seva zona defensiva –situada entre una línia imaginària en la prolongació del límit superior de la seva àrea de penal i la taula de fons de la pista– la pilota es pot posar de nou en joc immediatament, sense que sigui necessari respectar rigorosament el lloc exacte on es va cometre la falta, ni tampoc transportar-la a qualsevol dels cantons de l'àrea de penal.

5.2. No obstant això, perquè qualsevol falta es pugui executar és necessari que la pilota estigui completament parada.

## 6. FALTES O INFRACCIONS COMESES SIMULTÀNIAMENT

6.1. Si dos jugadors –un de cada equip– cometen faltes de la mateixa naturalesa, es castiga ambdós disciplinàriament (si és el cas) i es reprèn el joc amb un "servei neutral", que s'executarà:

6.1.1. En el lloc en què s'hagin comès les faltes, en el cas que es produeixin en el mateix lloc.

6.1.2. En el lloc en què es troba la pilota, si es cometen en llocs diferents.

6.2. Si dos jugadors –un de cada equip– cometen simultàniament faltes de naturalesa diferent, es castiga a ambdós disciplinàriament (si és el cas) i, en termes tècnics, se senyalitzarà la falta corresponent contra l'equip a què pertanyi el jugador que ha comès la falta més greu.

6.3. Si dos jugadors –del mateix equip– cometen simultàniament faltes de naturalesa diferent, es castiga a ambdós disciplinàriament (si és el cas) i es reprèn el joc amb l'execució de la falta més greu contra l'equip dels infractors.

## 7. FALTES O INFRACCIONS COMESES A DISTÀNCIA SOBRE ELS ADVERSARIS EN LA PISTA

7.1. En el cas de les faltes comeses a distància (llançament d'estic, proteccions, casc, etc.) i sempre que la pilota està en joc, els àrbitres hauran de valorar les següents situacions.

7.2. Si es tracta d'una falta en una situació de gol imminent però que no impedeix al jugador el domini de la pilota els àrbitres han de concedir la llei de l'avantatge i posteriorment procediran de la manera següent:

7.2.1. Si el jugador aconsegueix marcar, els àrbitres donaran validesa al gol i posteriorment aplicaran l'acció disciplinària corresponent atenent el punt 7.4. d'aquest Article.

7.2.2. Si el jugador no aconsegueix marcar, els àrbitres interrompran el joc immediatament i aplicaran els punts 7.4. i 7.5. d'aquest Article.

7.3. Si es tracta d'una falta que impedeixi al jugador en possessió de la pilota continuar (sent una situació de gol imminent o no), els àrbitres interrompran el joc i aplicaran els punts 7.4. i 7.5. d'aquest Article.

7.4. En qualsevol de les situacions anteriors els àrbitres asseguraran la següent acció disciplinària:

7.4.1. Si l'infractor és identificat pels àrbitres se li mostrarà una targeta vermella i serà expulsat del partit.

7.4.2. Si l'infractor no és identificat pels àrbitres es procedirà conforme al punt 2.2. de l'Article 22 d'aquestes Regles.

7.4.3. En qualsevol dels casos l'equip infractor serà castigat amb superioritat numèrica corresponent a la targeta que exhibeixen els àrbitres en relació amb l'Article 9 d'aquestes Regles.

7.5. En les situacions dels punts 7.2.2. i 7.3. anteriors els àrbitres reprenen el joc amb una falta directa o penal contra l'equip infractor atenent:

7.5.1. El lloc de la pista on s'efectua la falta que impedeix al jugador continuar.

7.5.2. El lloc on es trobava la pilota en el moment en què es produeix la falta (encara que posteriorment el jugador pugui continuar).

## **ARTICLE 22è** **(Faltes comeses fora de pista – Definició, context i càstig)**

1. Faltes o infraccions –greus o molt greus– comeses per representants dels equips –jugadors, delegats, equip tècnic i els seus auxiliars– que formen part de la banqueta de suplents, de les quals són exemple les accions següents:

1.1. Llançament de l'estic o de qualsevol altre objecte a l'interior de la pista de joc.

1.2. Protestar o manifestar, de manera ostensiva, desacord amb les decisions dels àrbitres.

1.3. Desobeir, de manera persistent, les instruccions dels àrbitres relatives a la postura i el comportament mantingut en la banqueta de suplents.

1.4. Insultar, amenaçar o agredir qualsevol dels agents del joc (àrbitres, elements de la Taula, representants del seu equip o de l'equip adversari, elements del públic, etc.).

1.5. Amb el joc en curs, entrar en la pista o, de qualsevol altra manera, intentar interferir en l'acció dels àrbitres i/o dels jugadors en pista.

1.6. Mantenir, de manera flagrant, una conducta i un comportament antiesportius.

1.7. Sortir de la zona reservada de la seva banqueta de suplents i col·locar-se en una altra zona de la pista (exceptuant aquells casos en què un jugador suplent està escalfant o per a substituir un company).

1.8. Manipulació malintencionada del cronòmetre del joc quan es troba sota el control d'un delegat d'un dels equips oponents.

2. Les faltes comeses fora de la pista se sancionen de la manera següent:

2.1. CÀSTIG D'INFRACOR IDENTIFICAT PELS ÀRBITRES

2.1.1. Als jugadors i a l'entrenador principal se'ls mostra, en funció de la gravetat de la falta, una targeta blava o una targeta vermella, complint la sanció corresponent, exceptuant el que disposa el punt següent.

2.1.2. Exceptuant el que disposa el punt 2.1.4. de l'Article 25è, si es mostra una targeta blava a l'entrenador principal, no se'l suspèn del joc, però el seu equip és sancionat amb inferioritat numèrica (2 minuts) i es retira de la pista un jugador (que triarà l'entrenador), però sense que se li anoti cap sanció disciplinària (el jugador en qüestió pot tornar a entrar en la pista per substituir un company).

#### UN COP COMPLERTA LA SANCIÓ

2.1.3. Als altres representants de l'equip –delegats, segons entrenadors, altres membres de l'equip tècnic i auxiliar– se'ls mostra sempre una targeta vermella i són expulsats de la banqueta de suplents.

#### 2.2. CÀSTIG D'INFRACTOR NO IDENTIFICAT PELS ÀRBITRES

2.2.1. En la primera infracció no identificada, es mostra una targeta blava a l'entrenador, sense que hi hagi lloc a la seva suspensió.

2.2.2. Quan a l'entrenador se li exhibeix la tercera targeta blava (com a conseqüència de l'acumulació de targetes blaves exhibides anteriorment) els àrbitres exhibiran una targeta vermella a l'entrenador i l'expulsaran definitivament del banc de suplents.

2.2.3. Quan l'entrenador hagi estat expulsat, els àrbitres exhibiran una targeta vermella al delegat de l'equip i, en absència d'aquest, exhibiran una targeta blava al jugador en pista que exerceix de capità de l'equip, que serà expulsat durant dos minuts.

#### 2.3. CÀSTIG DE L'EQUIP DE L'INFRACTOR

2.3.1. En termes de sanció disciplinària, l'equip és castigat amb inferioritat numèrica (dos o quatre minuts, en funció de la targeta que s'hagi mostrat a l'infractor).

2.3.2. En termes de sanció tècnica, es castiga l'equip amb un lliure directe, excepte si la infracció té lloc amb el joc parat, cas en què no hi ha lloc a sanció tècnica.

### **ARTICLE 23è** **(Faltes Tècniques – Definició, context i càstig)**

1. Les "faltes tècniques" engloben totes les infraccions comeses amb origen en la pista de joc i que estan, essencialment, relacionades amb l'incompliment de normes, procediments o gestos tècnics objectivament definits en les Regles de Joc, com per exemple:

1.1. La pèrdua de temps intencionada quan se senyalitzi un temps mort.

1.2. Parar darrere de la porteria o en qualsevol dels cantons de la pista amb la pilota en la seva possessió.

1.3. Fer que la pilota s'elevi per damunt de l'altura permesa.

1.4. Quedar-se parat en l'àrea de protecció del porter adversari sense estar en possessió de la pilota.

1.5. Fer falta en l'execució d'un servei neutral (moure la pilota abans del xiulet de l'àrbitre, provocar una falta de l'adversari, etc.).

1.6. Excedir el temps permès per a la possessió de la pilota en la seva zona defensiva (deu o cinc segons).

- 1.7. Jugar la pilota intencionadament sense estic o amb un patí avariats (p.ex. perduda d'alguna roda) o en el cas dels porters sense portar els seus elements propis de protecció.
- 1.8. Evitar un gol de manera irregular (intercepció de la pilota amb la mà o amb el peu).
- 1.9. Donar intencionadament un cop a la pilota amb el patí.
- 1.10. Agafar o jugar la pilota amb la mà, per part d'un jugador de pista o del porter.
- 1.11. Acció intencionada del porter –tirar-se damunt de la pilota o agafar-la entre les cames– perquè la pilota ja no pugui ser jugada.
- 1.12. Llançar la pilota fora de la pista de joc.
- 1.13. Tocar la pilota sense estar exclusivament recolzat en els patins (les mans o alguna part del cos toquen el sòl).
- 1.14. Cridar o xiular intentant enganyar l'adversari que es troba en possessió de la pilota.
- 1.15. Alçar l'estic per damunt dels muscles quan es posa en perill la integritat física dels adversaris o d'algun jugador del seu propi equip.
- 1.16. Jugar la pilota amb l'aresta de l'estic ("tallar la pilota").
- 1.17. Immobilitzar la pilota amb els patins i la tanca o entre l'estic i la tanca.
- 1.18. Mantenir la possessió de la pilota en els cantons de la pista sense intenció de jugar-la.
2. El càstig de les faltes tècniques depèn únicament del lloc de la pista en què es cometen, sense que impliqui qualsevol tipus de conseqüències disciplinàries per als seus infractors, segons es defineix a continuació:
  - 2.1. Si el jugador infractor es troba en l'interior de la seva àrea de penal, els àrbitres interrompran el joc immediatament i assenyalaran l'execució d'un penal contra l'equip de l'infractor.
  - 2.2. En qualsevol de les altres situacions i en el cas que la "lleï de l'avantatge" no sigui aplicable, els àrbitres interrompran el joc immediatament i assenyalaran l'execució d'un lliure indirecte contra l'equip de l'infractor.

**ARTICLE 24è**  
**(Faltes Lleus / faltes d'equip – Definició, context i càstig)**

1. Les "faltes d'equip" no impliquen la sanció disciplinària dels infractors. Comprenen només les faltes de menor gravetat, tals com les incorreccions lleus de comportament o de falta de respecte a l'ètica esportiva, com per exemple:
  - 1.1. Les faltes de contacte comeses sobre adversaris, però sense conseqüències físiques greus, especialment:
    - 1.1.1. Colpejar l'adversari en la zona de les canyelleres.
    - 1.1.2. Empènyer o agafar un adversari, sense usar la violència.
    - 1.1.3. Colpejar l'estic de l'adversari.
  - 1.2. Saltar la tanca sense autorització.



1.3. Efectuar l'execució d'una falta sense que els àrbitres hagin xiulat, després d'haver sol·licitat que l'adversari se situï a la distància reglamentària.

1.4. No respectar la distància reglamentària en l'execució d'una falta contra el seu equip.

1.5. Desplaçar o retenir intencionadament la pilota retardant l'execució d'una falta contra el seu equip.

1.6. Efectuar un bloqueig il·legal o l'obstrucció intencionada d'un adversari, atenent el que disposen els punts 3 i 4 de l'article 18è d'aquestes Regles.

1.7. Simular una lesió o simular haver patit una falta d'un adversari.

1.8. Quan el porter es dirigeix a la banqueta dels suplents sense la deguda autorització dels àrbitres (per netejar la visera o per qualsevol altre motiu).

2. Si com a resultat directe de la falta en qüestió, els àrbitres assenyalen l'execució d'un lliure directe o d'un penal contra l'equip de l'infractor, la corresponent "falta d'equip" no es considerarà com a tal, per la qual cosa els àrbitres no n'han de realitzar cap indicació a la Taula Oficial de Joc.

3. Exceptuant el que disposa el punt anterior, els àrbitres deuen sempre indicar a la Taula Oficial de Joc, de manera ben visible i a través de senyalització específica, totes les "faltes d'equip" que es cometen, independentment que siguin efectivament assenyalades o no, atenent el que disposa el punt 6 d'aquest Article.

4. Competeix a la Taula Oficial de Joc efectuar, per a cada equip, l'anotació i el càlcul del nombre acumulat de "faltes d'equip" que se li anoten.

4.1. Quan qualsevol dels equips acumuli un total de 10 (deu) faltes d'equip ha de ser tècnicament sancionat amb un lliure directe, sanció que també s'aplicarà cada vegada que el mateix equip acumuli 5 (cinc) faltes d'equip addicionals.

4.2. Si és el cas, competeix a la Taula Oficial de Joc informar els àrbitres i el públic en general –per mitjà de senyal sonor– que s'ha de xiular un lliure directe, atenent el que estableix el punt anterior.

4.3. Per a cada equip, el registre del nombre acumulat de les "faltes d'equip" s'actualitza constantment i passa de la primera a la segona part del partit i també –si és el cas– del final del temps normal de joc a la prolongació que s'hagi d'efectuar per decidir l'equip vencedor del partit.

En el cas que no s'apliqui la "lleï de l'avantatge" i exceptuant el que disposa el punt 2 d'aquest Article, quan es produeixi una falta d'equip els àrbitres interrompran el joc immediatament i indicaran a la Taula Oficial de Joc –per mitjà de senyalització específica– l'anotació de la falta d'equip, i ordenaran l'execució d'un lliure indirecte contra l'equip de l'infractor.

Sempre que els àrbitres concedeixin la "lleï de l'avantatge" –no xiular la realització d'una falta d'equip– deuen, a pesar d'això, indicar immediatament a la Taula Oficial de Joc –per mitjà de senyalització específica– l'anotació d'aquesta mateixa falta a l'equip del jugador infractor.

6.1. Els àrbitres hauran de comprovar si la taula anota la corresponent falta d'equip bé en el moment de la seva senyalització o bé en la primera interrupció del joc.

6.2. Respecte a la senyalització de la lleï de l'avantatge els àrbitres hauran de considerar el següent:

6.2.1. Quan l'equip del jugador infractor acumula 9 faltes d'equip (en el primer cicle) o 4 (en els següents) no es concedirà la llei de l'avantatge, excepte en aquelles situacions en què es produeixi una ocasió molt clara de gol. Si es concedeix la llei de l'avantatge la falta d'equip no es comptabilitzarà, independentment de la consecució del gol.

6.2.2. Quan els àrbitres no s'adonen que ha ocorregut el nombre de faltes acumulades que obliguen que l'equip infractor sigui sancionat amb un lliure directe, la Taula Oficial de Joc ha d'avisar els àrbitres que han d'assenyalar-lo, fent sonar el clàxon.

## **ARTICLE 25è** **(Faltes Greus / faltes de targeta blava – Definició, context i càstig)**

1. Les "faltes greus" –que obliguen els àrbitres a mostrar una targeta blava a l'infractor– engloben els actes o fets deshonorosos que posen de manifest insubordinació, injúries i/o ofenses, així com les faltes comeses pels jugadors i la resta de representants dels equips i que fan perillar la integritat física d'un tercer, fet que implica assistència mèdica i/o la impossibilitat temporal de seguir en joc, com per exemple:

1.1. Protestar contra els àrbitres o dirigir-se de manera agressiva o intempestiva a un adversari, àrbitre, company d'equip o element del públic.

1.2. Manifestar desacord públic amb les decisions dels àrbitres (per mitjà de paraules, gestos, movent el cap de manera ostensiva, etc.).

1.3. Burlar-se o cridar els àrbitres, els companys, els adversaris o elements del públic.

1.4. Efectuar el desplaçament intencionat d'alguna de les porteries.

1.5. Agafar, empènyer o carregar sobre un adversari de manera perillosa (incloent les topades contra les taules o les tanques de la pista de joc, derroçant l'adversari).

1.6. Colpejar –sense usar violència– un adversari fora de les zones protegides per les canyelleres (tronc, mans, braços, cames o genolls).

1.7. Fer la traveta a un adversari i derrocar-lo.

1.8. Enganxar, per mitjà de l'estic, el patí d'un jugador adversari, inclús si s'efectua de manera no intencionada i encara que el jugador en qüestió no acabi sent derrocat.

1.9. Enganxar o colpejar per darrere l'estic d'un jugador adversari i impedir-li d'aquesta manera el tir a porteria.

1.10. Realitzar una substitució irregular entrant en la pista abans de la sortida del company.

2. Les faltes disciplinàries greus que cometen els representants dels equips, jugadors, delegats, equip tècnic i els seus auxiliars– se sancionaran de la manera següent:

### **2.1. SANCIÓ DISCIPLINÀRIA DE L'INFRADOR**

2.1.1. Si l'infractor fóra un jugador, els àrbitres han de mostrar-li una targeta blava i se'l suspèn temporalment del joc per un període de 2 (dos) minuts, exceptuant el que disposa el punt 2.1.4. d'aquest Article.

2.1.2. Si l'infractor fóra l'entrenador de l'equip, els àrbitres han de mostrar-li una targeta blava, però atenent el que disposa el punt 2.1.2. de l'article 22è d'aquestes Regles –no hi haurà lloc a la seva suspensió temporal, atenent el que disposa el punt 2.1.2. de l'article 22è d'aquestes Regles, exceptuant el que disposa el punt 2.1.4. d'aquest Article.

2.1.3. Si l'infractor fóra qualsevol altre representant de l'equip, els àrbitres han de mostrar-li –atenent el que disposa el punt 2.1.3. de l'article 22è d'aquestes Regles– una targeta vermella i expulsar-lo definitivament del partit, obligant-lo a abandonar la banqueta de suplents de l'equip.

2.1.4. Tractant-se de la tercera targeta blava per acumulació que es mostra a un jugador o a l'entrenador, l'infractor serà considerat expulsat definitivament del partit i obligat a abandonar la banqueta de suplents. El seu equip serà sancionat d'acord amb el text del punt 2.2. d'aquest mateix Article.

## 2.2. SANCIÓ DISCIPLINÀRIA I PENALITZACIÓ TÈCNICA DE L'EQUIP DE L'INFRACTOR

2.2.1. Disciplinàriament, l'equip de l'infractor ha de jugar en inferioritat numèrica per un període màxim de 2 (dos) minuts, atenent el que disposa l'article 9è d'aquestes Regles.

2.2.2. Tècnicament –però exceptuant el que disposa l'apartat següent– l'equip de l'infractor és penalitzat amb la senyalització d'un lliure directe o d'un penal, en funció del lloc en què s'hagi comès la falta.

2.2.3. En el cas que la falta hagi estat comesa quan el joc estava parat o interromput –ja sigui durant el descans o durant una interrupció del joc– l'equip de l'infractor no serà penalitzat amb cap sanció tècnica.

### **ARTICLE 26è**

#### **(Faltes molt greus / faltes de targeta vermella – Definició, context i càstig)**

1. Les "faltes molt greus" –que obliguen els àrbitres a mostrar una targeta vermella a l'infractor– engloben els actes molt greus d'indisciplina, dels quals puguin resultar violència o danys greus, així com les accions violentes que puguin fer perillar la integritat física de tercers, com per exemple:

1.1. Assumir, amb relació a qualsevol dels agents del joc –públic, àrbitres, membres de la Taula Oficial de Joc, jugadors i la resta de representants de l'equip adversari o del propi equip– els comportaments següents:

1.1.1. Proferir amenaces, insults, paraules injurioses o efectuar gestos obscens.

1.1.2. Agredir o intentar agredir.

1.1.3. Respondre o intentar respondre a una agressió.

1.1.4. Pràctica de qualsevol altre acte de violència o de brutalitat.

1.2. Amençar, empènyer o intentar agredir un adversari, amb el joc parat (interrupció, descans o final del joc).

1.3. Entrar amb els dos patins sobre un adversari i derrocar-lo.

1.4. Colpejar –usant la violència– un adversari fora de les zones protegides per les canyelleres (tronc, mans, braços, cames o genolls).

1.5. Llançar a la pista de joc l'estic, la màscara, les canyelleres o qualsevol objecte en la direcció de la pilota o contra els àrbitres, adversaris o companys d'equip.

1.6. Provocar el públic, amb gestos o expressions de caràcter ofensiu (o considerat com a tal).

2. Les faltes disciplinàries molt greus que cometen els representants dels equips –jugadors, delegats, equip tècnic i els seus auxiliars– seran sancionades de la manera següent:

#### 2.1. SANCIÓ DISCIPLINÀRIA DE L'INFRACTOR

Els àrbitres han d'exhibir una targeta vermella a l'infractor, expulsar-lo definitivament del joc i obligar-lo a abandonar la banqueta de suplents de l'equip, atenent el que disposa el punt 2 de l'article 22è d'aquestes Regles.

#### 2.2. SANCIÓ DISCIPLINÀRIA I PENALITZACIÓ TÈCNICA DE L'EQUIP DE L'INFRACTOR

2.2.1. Disciplinàriament, l'equip de l'infractor ha de jugar en inferioritat numèrica per un període màxim de 4 (quatre) minuts, atenent el que disposa l'article 9è d'aquestes Regles.

2.2.2. Tècnicament –però exceptuant el que disposa el número següent– l'equip de l'infractor és penalitzat amb la senyalització d'un lliure directe o d'un penal, en funció del lloc en què s'hagi comès la falta.

2.2.3. Si la falta es va cometre quan el joc estava parat o interromput –ja sigui durant el descans o durant una interrupció del joc– l'equip de l'infractor no serà penalitzat amb cap sanció tècnica.

## **CAPÍTOL VI**

### **CÀSTIG TÈCNIC DELS EQUIPS**

#### **ARTICLE 27è** **(Lliure indirecte – Definició i context)**

1. Els àrbitres assenyalaran un lliure indirecte per realitzar el següent:

1.1. Castigar tècnicament les faltes menys greus que es cometen en la pista, així com les faltes de més gravetat però que comporten situacions específiques de joc.

1.2. Efectuar la represa del joc –després d'interrupció ordenada pels àrbitres, sense que cap dels equips hagi comès cap infracció– beneficiant l'equip que estigui en possessió de la pilota en el moment en què es va efectuar la interrupció.

#### **2. EXECUCIÓ DEL LLIURE INDIRECTE**

2.1. En condicions normals, el lliure indirecte s'executa amb la pilota parada, que es mou per mitjà d'un sol toc i sense que els àrbitres hagin de xiular.

2.1.1. En el cas que es demori l'execució del lliure indirecte, els àrbitres han de xiular per, d'aquesta manera, ordenar la represa immediata del joc.

2.1.2. El jugador que executa un lliure indirecte no podrà tornar a jugar la pilota, fins que a) la pilota hagi estat tocada o jugada per algun altre jugador, o b) la pilota hagi tocat la part exterior d'una de les porteries.

2.2. En el cas que l'executant opti per sol·licitar als àrbitres que els jugadors adversaris es col·loquin a la distància reglamentària de 3 (tres) metres, el lliure indirecte només es podrà executar després del xiulet dels àrbitres.

2.2.1. En aquesta situació, el lliure indirecte només es pot executar després del xiulet dels àrbitres, i és aplicable el que disposa el punt 2.1.2. d'aquest Article.

2.2.2. Tota infracció del que disposa el punt anterior es castigarà amb una "falta d'equip", que es penalitzarà d'acord amb el que disposa l'article 24è d'aquestes Regles.

2.3. Quan el lliure indirecte s'hagi executat després del xiulet dels àrbitres, la pilota estarà en joc, i qualsevol jugador de l'equip castigat podrà apoderar-se de la pilota i donar continuïtat al joc.

#### **3. COL·LOCACIÓ DELS JUGADORS EN EL LLIURE INDIRECTE**

3.1. En l'execució d'un lliure indirecte, tots els jugadors de l'equip sancionat hauran de situar-se a, almenys, una distància de 3 (tres) metres amb relació al punt on es troba la pilota.

3.2. Els jugadors de l'equip beneficiat per la falta podran estar col·locats en qualsevol lloc de la pista, a excepció de la zona de protecció del porter adversari.

#### **4. GOL OBTINGUT EN L'EXECUCIÓ DEL LLIURE INDIRECTE**

4.1. De l'execució del "lliure indirecte" només es produirà un gol vàlid si la pilota –abans d'entrar en la porteria– és tocada o jugada per algun altre jugador, independentment de l'equip a què pertanyi.

4.2. Si de l'execució d'un lliure indirecte resulta un gol obtingut directament –sense que la pilota toqui en qualsevol estic o jugador– no serà donat per vàlid i es reprendrà el joc amb un "servei neutral".

## 5. LLOCS PER A EXECUCIÓ DE LLIURES INDIRECTES

El lloc d'execució d'un lliure indirecte es defineix en funció de la infracció específica que s'hagi comès i del lloc en què la infracció s'hagi comès, atenent els criteris següents:

5.1. En cas de faltes comeses per l'infractor en la zona defensiva de l'adversari, el lliure indirecte s'executa de conformitat amb el que disposa el punt 5 de l'article 21è d'aquestes Regles.

5.2. Si l'infractor ha comès la falta darrere de la porteria del seu equip, el lliure indirecte l'executarà l'equip adversari en el cantó inferior de l'àrea de penal més pròxima al lloc de la falta.

5.3. En cas de substitucions irregulars, el lliure indirecte s'executa a prop de la porta d'entrada del jugador substituït.

5.4. En cas d'infracció del jugador que ha botat la tanca, el lliure indirecte s'executa a prop del lloc de la infracció.

5.5. En cas d'infracció per excés de temps de possessió de pilota en la zona defensiva, el lliure indirecte s'executa de conformitat amb el que disposa el punt 4 de l'article 8è d'aquestes Regles.

5.6. En cas de qualsevol altra falta, el lliure indirecte corresponent s'executarà en el mateix lloc en què s'hagi comès la falta.

5.7. En les faltes comeses a prop de la tanca o perquè la pilota s'ha llançat fora de la pista, es permet que l'execució del lliure indirecte s'efectuï amb la pilota col·locada a fins a 70 (setanta) centímetres de distància de la tanca.

## **ARTICLE 28è (Lliure directe i penal – Definició i context)**

1. El lliure directe i el penal s'executen sempre en la meitat de la pista de l'equip de l'infractor i els àrbitres l'assenyalaran sempre que resulti adequat i necessari per realitzar les accions següents:

1.1. Castigar tècnicament com a lliure directe les faltes greus i molt greus –amb el joc en curs– que siguin comeses fora de l'àrea de penal del jugador infractor.

1.2. Castigar tècnicament com a penal totes aquelles faltes que –amb el joc en curs i exceptuant en el punt 1.2.1. d'aquest article– siguin comeses dins de l'àrea de penal del jugador infractor.

1.2.2. Són objecte de senyalització de penal:

a) Les faltes comeses pel porter o qualsevol altre jugador sobre un adversari en defensa de la seva porteria.

b) Les faltes que es produeixin per un contacte físic intencionat sobre un jugador que es desmarca o posiciona dins de l'àrea del jugador infractor.

c) Les faltes que –realitzades de manera intencionada o no– impedeixin la consecució d'un gol contra l'equip infractor.

d) Les faltes que –realitzades de manera intencionada– siguin provocades pel cos o pels patins del jugador infractor que estigui situat dins de l'àrea de penal o quan la pilota sigui detinguda, desviada o elevada per damunt del límit màxim fixat en el punt 6 de l'article 16.

1.2.3. Els àrbitres mai no han d'assenyalar un penal quan –de manera notòriament accidental– la pilota pugi per damunt de l'esmentat límit màxim fixat en el punt 6 de l'article 16, per la inèrcia d'un rebot de la pilota en el cos, patins o estic d'un jugador "dins" de la seva àrea de penal.

## 2. EXECUCIÓ DEL LLIURE DIRECTE I DEL PENAL

2.1. Les marques que assenyalen en la pista el lloc d'execució del lliure directe i del penal estan situades a:

2.1.1. 7,40 (set amb quaranta) metres del centre de la línia de porteria, en el cas del lliure directe.

2.1.2. 5,40 (cinc amb quaranta) metres del centre de la línia de porteria en el cas del penal.

2.2. El lliure directe o penal s'executa amb la pilota parada i sense cap xiulet dels àrbitres, els quals – a través d'una senyalització específica– realitzen un compte fins al límit de 5 (cinc) segons, que és el temps màxim concedit perquè s'iniciï l'execució del lliure directe o penal.

2.2.1. La resta de jugadors –que no tenen intervenció en l'execució o defensa del lliure directe– han de col·locar-se en l'altra meitat de pista, en l'interior de l'àrea de penal, i es poden moure i tornar a intervenir en el joc únicament quan es colpegi o es toqui la pilota per executar una falta directa o penal.

2.2.2. Un dels àrbitres se situa a aproximadament 1 (un) metre davant dels jugadors esmentats en l'apartat anterior per controlar-ne la correcta posició i, quan tot estigui en ordre, alça en vertical un dels seus braços per informar l'altre àrbitre que pot donar inici a l'execució del lliure directe o penal.

2.2.3. L'altre àrbitre se situa en la línia inferior que delimita l'àrea de penal, de manera lateral a la porteria, per assegurar la correcta posició del porter i efectuar –després de rebre la senyalització del seu company i sense xiular en cap moment– els senyals següents:

a) Alça un dels braços per indicar que es pot iniciar l'execució de la falta.

b) Amb l'altre braç, col·locat horitzontalment en la zona de la cintura, efectua fins a 5 (cinc) moviments horitzontals laterals –un moviment per cada segon– per controlar el temps màxim de 5 (cinc) segons que es concedeixen per iniciar l'execució del lliure directe o penal.

2.2.4. A partir del moment en què se senyalitzi que l'execució del lliure directe o penal es pot iniciar i fins a la seva conclusió, cap dels equips podrà efectuar cap substitució de jugadors.

2.2.5. Sempre que s'excedeixin els 5 (cinc) segons concedits per iniciar l'execució del lliure directe o penal, els àrbitres interrompen el joc immediatament i assenyalen un lliure indirecte contra l'equip del jugador executant, que s'executarà en el lloc des del qual es volia traure el lliure directe o penal.

2.3. El jugador encarregat de l'execució del lliure directe pot fer-ho d'acord amb una de les opcions següents:

2.3.1. Patinant en la direcció de la porteria, transportant la pilota i intentant regatejar el porter.

2.3.2. Efectuant un xut directe, en la direcció de la porteria adversària, que es pot executar:

a) En la posició de parat, junt amb la pilota.

b) En moviment llançat, efectuat a la distància de 3 (tres) metres, com a màxim.

2.4. El jugador encarregat de l'execució d'un penal ha de fer-lo sempre amb tir directe, sense fer simulacions i en direcció a la porteria adversària.

2.5. Serà vàlid tot gol obtingut com a resultat de l'execució del lliure directe o penal, sempre que no s'excedeixin els 5 (cinc) segons que es concedeixen per iniciar-ne l'execució.

2.6. El jugador executant del lliure directe o del penal pot efectuar segons acabaments, i també pot jugar la pilota en totes les circumstàncies aprofitant-ne el rebot en la porteria o en les taules o passant-la cap a un altre jugador, exceptuant les situacions següents:

2.6.1. El que està establert en el punt 5.1.2. i 5.1.3. d'aquest Article, per als casos, respectivament, del lliure directe i del penal, quan s'assenyalin al final del temps de joc.

2.6.2. El que està establert en el punt 2.2. de l'article 5è d'aquestes Regles, en el cas dels penals executats per desempatar el resultat del partit.

### 3. RESTRICCIONS AL MOVIMENT DEL PORTER EN LA DEFENSA DEL LLIURE DIRECTE O DEL PENAL

En el moment de l'execució d'un lliure directe o d'un penal contra el seu equip, el porter està obligat a:

3.1. Estar recolzat en els dos patins, amb els eixos davanters (frens o rodes dels patins) col·locats sobre la línia de gol.

3.2. Mantenir l'estic agafat amb una de les mans i recolzat en el sòl, però la mà que queda lliure no pot estar en contacte ni amb la porteria ni amb el sòl.

3.3. Només podrà efectuar algun moviment per defensar la seva porteria després que la pilota sigui colpejada o moguda pel jugador encarregat de l'execució del lliure directe o del penal.

### 4. CÀSTIG DE LES INFRACCIONS COMESSES PEL PORTER EN LA DEFENSA DEL LLIURE DIRECTE O DEL PENAL

Si en l'execució del lliure directe o del penal el porter es mou abans que el jugador executant toqui la pilota, s'han d'observar els procediments següents:

4.1. En la primera infracció del porter, serà advertit verbalment pels àrbitres.

4.2. En la segona infracció del mateix porter, se'l suspèn del joc mostrant-li una targeta blava.

4.3. L'equip de l'infractor és castigat amb inferioritat numèrica, traient dos jugadors de la pista, un d'ells designat per l'entrenador o en el seu defecte per el capità de l'equip, i el porter per ser substituït pel porter suplent. En el cas de no haver porter suplent, s'ha anotarà la sanció al porter infractor per ho es deixarà que continuï a pista, el seu lloc a la banqueta de sancionats l'ocuparà un jugador suplent, designat per l'entrenador o en el seu defecte per el càpita de l'equip. Això fins a la 3ra targeta del porter (expulsió definitiva) que llavors s'aplicarà el punt 4.4

4.4. Si se suspengués també el porter substituït –a l'emparedat del que disposa l'apartat anterior– i ha de ser substituït per un jugador de pista, es concedeixen 3 (tres) minuts perquè pugui col·locar-se l'equipament i les proteccions específiques del porter.



4.5. Si se suspengués també un segon porter –a l’empara del que disposen els apartats anteriors– els àrbitres donaran el partit per acabat –per inferioritat numèrica de l’equip dels infractors– i elaboraran un informe detallat sobre els fets ocorreguts, anotant “falta d’incompareixença” a l’equip

## 5. EXECUCIÓ D’UN LLIURE DIRECTE O PENAL ASSENYALAT AL FINAL DEL TEMPS DE JOC

5.1. Si els àrbitres assenyalen un lliure directe o un penal alhora que la Taula Oficial de Joc indica la conclusió de qualsevol de les parts del joc, els àrbitres han de concedir un temps addicional de 5 (cinc) segons per permetre el llançament del lliure directe o del penal atenent el següent:

5.1.1. El control del temps addicional indicat en el punt anterior el realitza el mateix àrbitre que també ha de controlar l’execució del lliure directe o del penal.

5.1.2. En aquest cas particular, l’execució del lliure directe ha d’efectuar-se en xut directe –atenent el que disposa el punt 2.3.2. d’aquest mateix Article– sense que es permetin ni xuts addicionals ni el transport de la pilota.

5.1.3. En el cas particular del penal, ha d’efectuar-se en xut directe, sense que es permetin jugades addicionals.

5.2. Com a resultat de l’execució del lliure directe o penal es poden produir tres situacions distintes:

5.2.1. Si es marca un gol vàlid, els àrbitres han de garantir-ne el reconeixement formal, ordenar el subsegüent servei inicial i xiular immediatament després per acabar el partit o una de les seves parts.

5.2.2. Si no es marca gol –a causa d’irregularitats comeses pel porter defensor durant l’execució– els àrbitres han d’ordenar la repetició de l’execució del lliure directe o penal.

5.2.3. Si no es marca gol –sense que el porter defensor hagi comès cap falta o irregularitat– els àrbitres xiularan immediatament per donar per conclòs el temps de joc en qüestió.

## **CAPÍTOL VII**

### **RECLAMACIONS DEL JOC**

#### **ARTICLE 29è** **(Reclamacions del joc – Definició i marc normatiu)**

##### **1. RECLAMACIONS ADMINISTRATIVES**

1.1. Les "reclamacions administratives" tenen per fonament suposades irregularitats o infraccions – mal estat de la pista de joc, marques de pista deficientes, porteries irregulars, etc.– a allò que s'ha estipulat en el Reglament Tècnic.

1.2. Perquè una "protesta administrativa" es pugui considerar vàlida, haurà de ser notificada als àrbitres del partit ( pel delegat i pel capità de l'equip que la plantegi) abans que comenci el partit.

1.3. Quan hi ha una "protesta administrativa", els àrbitres han de seguir els procediments següents:

1.3.1. Informar el delegat i el capità de l'equip adversari sobre la protesta presentada per l'equip adversari.

1.3.2. Efectuar el traspàs dels fonaments de la reclamació presentada a l'Acta del Partit, i assegurar-ne, immediatament després, la firma obligatòria –en el lloc destinat a "Declaració de Protesta"– pels delegats i els capitans de cadascun dels equips.

1.3.3. Procedir –junt amb els delegats i capitans dels dos equips– a la identificació i anàlisi de les irregularitats al·legades i confirmar si la protesta és pertinent o no, i, en cas afirmatiu, si les irregularitats existents poden ser corregides i/o si comprometen la realització del partit o no.

1.4. En el cas que els àrbitres considerin que el partit no es pot realitzar en el recinte en qüestió, immediatament s'han d'efectuar les diligències necessàries perquè el partit es pugui realitzar, complint el que disposa el punt 3 de l'article 6è d'aquestes Regles.

1.5. En tot cas, els àrbitres han d'elaborar, com a complement a l'Acta del Partit, un informe confidencial de totes les diligències i decisions preses sobre la protesta en qüestió.

##### **2. RECLAMACIONS TÈCNIQUES**

2.1. Les "reclamacions tècniques" tenen per fonament possibles "errors de dret" –o hipotètics "errors tècnics d'arbitratge"– que puguin haver comès els àrbitres en la direcció d'un partit.

2.2. Perquè una "protesta tècnica" es pugui considerar vàlida, haurà de ser notificada –per part del capità de l'equip que la plantegi– dins de la pista, als àrbitres del partit, aprofitant qualsevol interrupció del joc o immediatament després que s'assenyali el final de la trobada.

2.3. Quan hi ha una "protesta tècnica", els àrbitres han de seguir els procediments següents:

2.3.1. Informar immediatament el capità de l'altre equip –o, en la seva absència, el subcapità – que el partit ha estat objecte d'una "Declaració de Protesta" per part de l'equip adversari.

2.3.2. Assegurar, immediatament després, la firma obligatòria de l'Acta del Partit –en el lloc destinat a "Declaració de Protesta"– dels delegats i els capitans de cadascun dels equips.

### 3. CONFIRMACIÓ DE LES RECLAMACIONS "PROTEST"

Totes les reclamacions, tant les de naturalesa "administrativa" com "tècnica", han de ser posteriorment confirmades per l'entitat responsable de l'equip que les va plantejar –per mitjà de carta oficial, en el termini i en els termes definits reglamentàriament fixats per l'entitat organitzadora de les competicions, especialment:

- 3.1. CIRH o CERH, en el cas de les competicions internacionals (de seleccions nacionals o de clubs).
- 3.2. Federacions nacionals, en el cas de les competicions de clubs organitzades en cada país membre de la FIRS.
- 3.3 Federació Catalana de Patinatge en el cas de les competicions organitzades per aquesta

**CAPÍTOL VIII**  
**DISPOSICIONS FINALS I TRANSITÒRIES**

**ARTICLE 30è**  
**(Regles de joc i Reglament Tècnic – Aprovació, entrada en vigor i alteracions futures)**

1. Aquestes Regles de Joc estan complementades per un Reglament Tècnic de l'hoquei sobre patins, on es troben definides les matèries següents:
  - 1.1. Recinte de joc – Marcació de la pista i instruments de joc.
  - 1.2. Taula oficial de joc i banquetes.
  - 1.3. Àrbitre de joc – Enquadrament funcional.
  - 1.4. Equipament, proteccions i utensilis utilitzats pels jugadors.
  - 1.5. Classificació dels equips – Maneres de desempat
2. Les Regles de Joc i el Reglament Tècnic d'hoquei sobre patins van ser aprovats en Assemblea General del CIRH (Comitè Internacional d'Hoquei sobre Patins) realitzada a Yuri-Honjo, el Japó, el dia 8 d'octubre del 2008.
3. Aquestes Regles de Joc i el Reglament Tècnic entren en vigor el dia 1 de juliol del 2009, coincidint amb la temporada 2009-2010 a la Federació Catalana de Patinatge
4. Qualsevol alteració puntual que, futurament, pugui ser presentada relativa a les Regles de Joc i/o el Reglament Tècnic per part del CIRH, serà objecte d'apreciació i deliberació específica de la FEDERACIO CATALANA, després que el Comitè Tècnic D'HOQUEI PATINS doni la seva aprovació.

*Aquest reglament a estat revisat i adaptat pel CCHP (Comitè Català d'Hoquei Patins) i pel CCAHP (Comitè Català d'Àrbitres d'Hoquei Patins).*

**JULIOL 2009**